

brother

GUIDE DE L'UTILISATEUR

P-touch

E550W

Pour utiliser votre P-touch en toute sécurité, lisez tout d'abord le Guide d'installation rapide.

Lisez ce guide avant d'utiliser votre P-touch.

Conservez ce guide à portée de main afin de pouvoir vous y référer à tout moment. Consultez notre site <http://solutions.brother.com/> pour obtenir une assistance sur nos produits et consulter le FAQ (forum aux questions).



www.brother.com

- 1 INTRODUCTION
- 2 MODIFICATION D'UNE ÉTIQUETTE
- 3 IMPRESSION D'ÉTIQUETTES
- 4 UTILISATION DE LA MÉMOIRE DE FICHIERS
- 5 UTILISATION DES LOGICIELS DE LA P-TOUCH
- 6 RÉSEAU
- 7 RÉINITIALISATION ET ENTRETIEN
- 8 DÉPANNAGE
- 9 ANNEXE

Table des matières

MODIFICATION D'UNE ÉTIQUETTE	3
Saisie et édition de texte	3
Saisie de texte depuis le clavier	3
Ajout d'une nouvelle ligne	3
Ajout d'un nouveau bloc	3
Déplacement du curseur	3
Insertion de texte	3
Suppression de texte	3
Saisie de symboles	4
Saisie de symboles à l'aide de la fonction Symbole	4
Saisie du caractère défini par l'utilisateur à l'aide de la fonction Symbole	5
Utilisation de l'historique des symboles	5
Saisie de caractères accentués	6
Définition des attributs de caractères	7
Définition des attributs de caractères par étiquette	7
Définition des attributs de caractères pour chaque ligne	7
Définition du Style auto	8
Définition de cadres	8
Options de coupe du ruban	9
IMPRESSION D'ÉTIQUETTES	11
Prévisualisation des étiquettes	11
Impression d'une étiquette	11
Impression d'une seule page	12
Impression d'une plage de pages	12
Impression de plusieurs copies	12
Application des étiquettes	13
UTILISATION DE LA MÉMOIRE DE FICHIERS	14
Stockage d'une étiquette dans la mémoire	14
Ouverture d'un fichier d'étiquette stocké	14
Impression d'un fichier d'étiquette stocké	15
Suppression d'un fichier d'étiquette stocké	15
UTILISATION DES LOGICIELS DE LA P-TOUCH	16
Utilisation de P-touch Editor	16
Utilisation de P-touch Editor (Windows®)	16
Utilisation de P-touch Editor (Macintosh)	20
Mise à jour de P-touch Editor	22
Utilisation de P-touch Transfer Manager (Windows®)	25
Comment utiliser P-touch Transfer Manager	25
Transfert du modèle d'étiquette sur P-touch Transfer Manager	26
Utilisation de P-touch Transfer Manager	27
Transfert de modèles ou d'autres données de l'ordinateur sur la P-touch	29
Sauvegarde de modèles ou d'autres données mémorisés dans la P-touch	33
Suppression de toutes les données de la P-touch	34

● INTRODUCTION

Utilisation des données transférées sur la P-touch.....	35
Une image de caractère défini par l'utilisateur	35
Impression du modèle transféré.....	35
Utilisation de données de base de données transférées	37
Suppression des données transférées.....	41
Utilisation de P-touch Library.....	43
Lancement de P-touch Library	43
Ouverture et modification de modèles	44
Impression de modèles.....	45
Recherche de modèles ou d'autres données.....	45
RÉSEAU	47
Configuration des paramètres réseau.....	47
RÉINITIALISATION ET ENTRETIEN	48
Réinitialisation de la P-touch.....	48
Restauration de la valeur par défaut des données à l'aide du clavier de la P-touch	48
Réinitialisation des données à l'aide de la touche Menu	48
Entretien	49
Nettoyage de l'unité principale	49
Nettoyage de la tête d'impression	49
Nettoyage du coupe-ruban.....	49
DÉPANNAGE	50
Que faire quand.....	50
Messages d'erreur	52
ANNEXE	56
Spécifications.....	56
Symboles	58
Caractères accentués	59
Attributs des caractères	60
Cadres	62
Codes-barres	62
Tableau des paramètres de codes-barres	62
Liste des caractères spéciaux.....	63
Remarques sur l'utilisation de P-touch Transfer Manager (Windows®).....	64
Remarques sur la création de modèles	64
Remarques sur le transfert de modèles	64
Remarques sur le transfert de données autres que des modèles	64

MODIFICATION D'UNE ÉTIQUETTE

Saisie et édition de texte

Saisie de texte depuis le clavier

- Le clavier de votre P-touch peut s'utiliser comme un clavier d'ordinateur standard.

Ajout d'une nouvelle ligne

- Pour mettre fin à la ligne de texte en cours et commencer une nouvelle ligne, appuyez sur la touche **Entrée**. Une marque de retour apparaît à la fin de la ligne et le curseur se déplace au début de la nouvelle ligne.



- Nombre maximum de lignes
 - Ruban de 24 mm : 7 lignes
 - Ruban de 18 mm : 5 lignes
 - Ruban de 12 mm : 3 lignes
 - Ruban de 9 mm et 6 mm : 2 lignes
 - Ruban de 3,5 mm : 1 ligne

Ajout d'un nouveau bloc

- Lorsque GÉNÉRAL est sélectionné, vous pouvez créer jusqu'à 99 nouveaux blocs. Pour créer un nouveau bloc de texte/lignes sur la droite du texte actuel, appuyez sur la touche **Shift**, puis sur la touche **Entrée**. Le curseur passe au début du bloc suivant. Dans les autres types d'application d'étiquetage, vous pouvez définir le nombre de blocs lorsque vous appuyez sur une touche d'application d'étiquetage. Certains types d'application d'étiquetage ne sont pas requis.

Déplacement du curseur

- Appuyez sur ▲, ▼, ◀ ou ▶ pour déplacer le curseur d'un espace ou d'une ligne.
- Pour déplacer le curseur vers le début ou la fin de la ligne en cours, appuyez sur la touche **Shift**, puis sur ◀ ou ▶.
- Pour déplacer le curseur vers le début du bloc précédent ou suivant, appuyez sur la touche **Shift**, puis sur la touche ▲ ou ▼.

Insertion de texte

- Pour insérer du texte supplémentaire dans une ligne de texte existante, déplacez le curseur à droite de l'emplacement où vous souhaitez insérer du texte, puis saisissez le texte correspondant. Le nouveau texte est inséré à gauche du curseur.

Suppression de texte

■ Suppression d'un caractère à la fois

- Pour effacer un caractère d'une ligne de texte existante, déplacez le curseur à droite de la position à partir de laquelle vous voulez effacer du texte, puis appuyez sur la touche **Retour arrière**. Le caractère situé à gauche du curseur est effacé chaque fois que vous appuyez sur la touche **Retour arrière**.



Si vous maintenez la touche **Retour arrière** enfoncée, les caractères à gauche du curseur sont effacés les uns après les autres.

■ Suppression de tout le texte en même temps

Utilisez la touche **Effacer** pour effacer tout le texte d'un seul coup.

- 1 Appuyez sur la touche **Effacer**.
Les options d'effacement s'affichent.

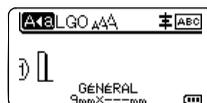


- 2 À l'aide de la touche ▲ ou ▼, sélectionnez « Txt seulement » pour effacer tout le texte en conservant les paramètres de mise en forme actuels, ou sélectionnez « Txt&Format » pour effacer tout le texte et les paramètres de mise en forme.



- Appuyez sur la touche **Échap** pour revenir à l'écran de saisie de texte, sans effacer (ou supprimer) le texte ou la mise en forme.
- Lorsque « Txt&Format » est sélectionné, l'ensemble du texte est effacé et les paramètres par défaut de la P-touch sont rétablis.

- 3 Appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.
Tout le texte est supprimé. Tous les paramètres de mise en forme sont également supprimés si « Txt&Format » était sélectionné.



Saisie de symboles

En plus des symboles disponibles sur le clavier, la fonction de symbole vous permet d'accéder à d'autres symboles (dont les caractères internationaux, les caractères ASCII étendus et les caractères définis par l'utilisateur*1).

Pour entrer un symbole, utilisez la fonction Symbole (voir ci-dessous).

Vous pouvez également appuyer sur la touche **Shift**, puis sur une touche du clavier pour entrer le symbole imprimé en haut à droite de la touche sélectionnée.

Les « Symboles » sélectionnables (à l'exception des caractères définis par l'utilisateur) sont répertoriés dans l'Annexe (voir page 58).

Pour utiliser les caractères définis par l'utilisateur, transférez l'image bitmap sur la P-touch en utilisant P-touch Transfer Manager.

*1 Une image bitmap d'un caractère créé par l'utilisateur qui n'est pas préinstallé sur la P-touch.

Saisie de symboles à l'aide de la fonction Symbole

- 1 Appuyez sur la touche **Symbole**.
Une liste de catégories de symboles et de symboles appartenant à cette catégorie apparaît.



Le dernier symbole entré est sélectionné dans la liste affichée.

- 2 Sélectionnez une catégorie de symbole (Ponctuation, Mathématique, etc.) à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.

- 3** Sélectionnez un symbole à l'aide de la touche ▲, ▼, ◀ ou ▶, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.

Le symbole choisi est inséré dans la ligne de texte.



Lors de la sélection de symboles :

- Appuyez sur les touches **Shift** et **Symbole** pour revenir à la page précédente.
- Appuyez sur la touche **Symbole** pour passer à la page suivante.



Appuyez sur la touche **Échap** pour revenir à l'étape précédente.

Saisie du caractère défini par l'utilisateur à l'aide de la fonction Symbole



Avant d'utiliser les images de caractères définis par l'utilisateur, transférez ces images sur la P-touch en utilisant P-touch Transfer Manager. Pour obtenir des informations sur P-touch Transfer Manager, consultez la section « Utilisation de P-touch Transfer Manager (Windows®) » à la page 25.

- 1** Appuyez sur la touche **Symbole**.

Une liste de catégories de symboles et de symboles appartenant à cette catégorie apparaît.

Si un caractère défini par l'utilisateur a été transféré, « Personnalisé » s'affiche également.



Le dernier symbole entré est sélectionné dans la liste affichée.

- 2** Sélectionnez « Personnalisé » à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.

- 3** Sélectionnez une image de caractère défini par l'utilisateur à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.

L'image sélectionnée est insérée dans la ligne de texte.



- Lorsque vous sélectionnez un symbole, appuyez sur la touche **Symbole** pour passer à la page suivante.
- L'image de caractère défini par l'utilisateur insérée s'affiche en tant que marque de caractère défini par l'utilisateur mise en surbrillance (Ⓜ) sur l'écran de saisie du texte.
- Pour afficher l'image de caractère défini par l'utilisateur sur l'écran de saisie du texte, placez le curseur sur l'image et appuyez sur la touche **Symbole**.



Appuyez sur la touche **Échap** pour revenir à l'étape précédente.

Utilisation de l'historique des symboles

Vous pouvez créer votre propre catégorie de symboles à l'aide de la fonction Historique symboles. « Histoire » apparaîtra d'abord lors de la sélection des symboles, pour vous aider à localiser rapidement les symboles souhaités.



Les caractères définis par l'utilisateur ne peuvent pas être ajoutés à l'Historique symboles, même s'ils ont été transférés sur la P-touch.

- 1** Appuyez sur la touche **Menu**, sélectionnez « Avancé » à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.

1

2

3

4

5

6

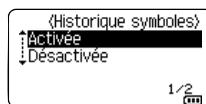
7

8

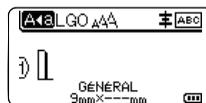
9

MODIFICATION D'UNE ÉTIQUETTE

- 2 Sélectionnez « Historique symboles » à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**. Sélectionnez ensuite « Activée » pour créer votre propre catégorie à l'aide de la touche ▲ ou ▼.



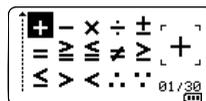
- 3 Appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée** pour appliquer le paramètre. L'écran revient à l'écran de saisie de texte.



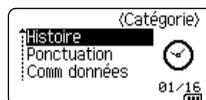
- 4 Entrez le symbole que vous souhaitez ajouter à votre historique.



Consultez la section « Saisie de symboles à l'aide de la fonction Symbole » à la page 4 pour obtenir des informations détaillées.



- 5 Appuyez sur la touche **Symbole**. « Histoire » apparaît, incluant le symbole entré à l'étape 4.



- Vous pouvez ajouter au maximum 30 symboles dans « Histoire ». Une fois ce nombre dépassé, le symbole le plus ancien est effacé de la catégorie.
- Pour ne plus utiliser la fonction Historique symboles, sélectionnez « Désactivée » dans l'écran de « Historique symboles ».

Saisie de caractères accentués

La P-touch peut afficher et imprimer un jeu de caractères accentués, par exemple des caractères spécifiques à une langue. Les « Caractères accentués » sélectionnables sont répertoriés dans l'Annexe (voir page 59).

- 1 Entrez le caractère que vous voulez accentuer.



Le mode Maj peut être utilisé avec la fonction Accent.

- 2 Appuyez sur la touche **Accent**.
Le caractère saisi se transforme alors en caractère accentué.

- 3 Appuyez plusieurs fois sur la touche **Accent** jusqu'à ce que le caractère accentué souhaité soit sélectionné, ou sélectionnez-le à l'aide de la touche ◀ ou ▶.



L'ordre des caractères accentués qui apparaissent à l'écran dépend de la langue sélectionnée sur l'écran LCD.

- 4 Appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.
Le caractère accentué choisi est inséré dans la ligne de texte.



Appuyez sur la touche **Échap** pour revenir à l'étape précédente.

Définition des attributs de caractères

Définition des attributs de caractères par étiquette

À l'aide de la touche **Style**, vous pouvez sélectionner une police et appliquer des attributs de taille, de largeur, de style, de ligne et d'alignement. Les options « Attributs des caractères » sélectionnables sont répertoriées dans l'Annexe (voir page 60).

- 1 Appuyez sur la touche **Style**.
Les paramètres actuels s'affichent.
- 2 Choisissez un attribut à l'aide de la touche ▲ ou ▼ puis définissez une valeur pour cet attribut à l'aide de la touche ◀ ou ▶.
- 3 Appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée** pour appliquer les paramètres.



Les nouveaux paramètres ne seront PAS appliqués si vous n'appuyez pas sur la touche **OK** ou **Entrée**.

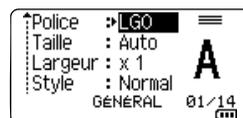


- Appuyez sur la touche **Échap** pour revenir à l'étape précédente.
- Appuyez sur la touche **Espace** pour rétablir la valeur par défaut de l'attribut sélectionné.
- Les petits caractères peuvent être difficiles à lire quand certains styles sont appliqués (par exemple, Ombre + Italique).
- Avec certains types d'application d'étiquetage, vous ne pouvez pas modifier la valeur du paramètre **Style**. Dans ce cas,  s'affiche dans l'aperçu, sur le côté droit de l'écran.

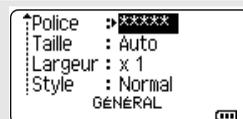
Définition des attributs de caractères pour chaque ligne

Quand une étiquette est composée de plusieurs lignes de texte, vous pouvez définir différentes valeurs d'attributs de caractères (police, taille, largeur, style, ligne et alignement) pour chaque ligne.

Utilisez la touche ▲, ▼, ◀ ou ▶ pour déplacer le curseur sur la ligne que vous souhaitez modifier. Appuyez ensuite sur la touche **Shift** et sur la touche **Style** pour afficher les attributs. (Un ≡ à l'écran indique que vous appliquez désormais cet attribut à cette ligne spécifique uniquement.)



Quand des valeurs d'attribut différentes sont définies pour chaque ligne, la valeur s'affiche sous la forme ***** lorsque vous appuyez sur la touche **Style**. Lorsque vous changez le paramètre sur cet écran à l'aide de la touche ▲ ou ▼, le même changement est appliqué à toutes les lignes de l'étiquette.



- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9

Définition du Style auto

Lorsque la « Taille » de la touche **Style** est définie sur « Auto », et que la longueur de l'étiquette est définie sur une longueur spécifique, vous pouvez sélectionner le mode de réduction de la taille du texte de façon à l'adapter à la longueur de l'étiquette.

1 Appuyez sur la touche **Menu**, sélectionnez « Avancé » à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.

2 Sélectionnez « Style auto » à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.

3 Choisissez le style à l'aide de la touche ▲ ou ▼.



- Lorsque « Taille du texte » est sélectionné, la taille totale du texte est modifiée pour que le texte tienne dans l'étiquette.
- Quand « Largeur du texte » est sélectionné, la largeur du texte est réduite à la taille du paramètre x 1/2. (Si une réduction plus importante de la taille est nécessaire afin de mieux adapter le texte à la longueur de l'étiquette sélectionnée, la taille totale du texte sera modifiée après avoir réduit la largeur du texte selon le paramètre x 1/2.)

4 Appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée** pour appliquer les paramètres.

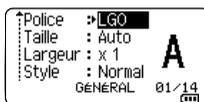


- Appuyez sur la touche **Échap** pour revenir à l'étape précédente.
- Appuyez sur la touche **Espace** pour régler le style à sa valeur par défaut (« Taille du texte »).

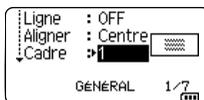
Définition de cadres

Vous pouvez sélectionner le cadre de l'étiquette à l'aide de la touche **Style**. Les « Cadres » sélectionnables sont répertoriés dans l'Annexe (voir page 62).

1 Appuyez sur la touche **Style**. Les paramètres actuels s'affichent.



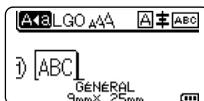
2 Choisissez un attribut à l'aide de la touche ▲ ou ▼ jusqu'à ce que le « Cadre » soit sélectionné, puis sélectionnez un cadre à l'aide de la touche ◀ ou ▶.



3 Appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée** pour appliquer les paramètres.



- Les nouveaux paramètres ne seront PAS appliqués si vous n'appuyez pas sur la touche **OK** ou **Entrée**.



- Appuyez sur la touche **Échap** pour revenir à l'étape précédente.
- Appuyez sur la touche **Espace** pour rétablir la valeur par défaut de l'attribut sélectionné.

Options de coupe du ruban

Les options de coupe du ruban vous permettent de spécifier la façon dont les étiquettes seront avancées et coupées lors de leur impression.

1 Appuyez sur la touche **Menu**.

2 Sélectionnez « Option Coupe » à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.

3 Définissez la valeur à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée** pour appliquer les paramètres.



Les nouveaux paramètres ne seront PAS appliqués si vous n'appuyez pas sur la touche **OK** ou **Entrée**.



- Appuyez sur la touche **Échap** pour revenir à l'étape précédente.
- Consultez le tableau Options de coupe du ruban pour connaître tous les paramètres disponibles.

● Options de coupe du ruban ●

N°	Coupe complète	Coupe à moitié	Chaîne	Image
1	Non	Oui	Non	
2	Oui	Oui	Non	
3	Non	Non	Non	
4	Oui	Non	Non	
5	Non	Oui	Oui	

1

2

3

4

5

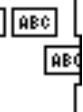
6

7

8

9

MODIFICATION D'UNE ÉTIQUETTE

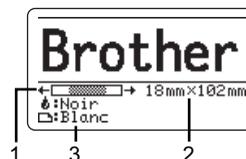
N°	Coupe complète	Coupe à moitié	Chaîne	Image
6	Oui	Oui	Oui	
7	Non	Non	Oui	
8	Oui	Non	Oui	
9	Ruban spécial			

IMPRESSION D'ÉTIQUETTES

Prévisualisation des étiquettes

Vous pouvez prévisualiser la page actuelle et vérifier la mise en page avant d'imprimer.

- 1 Appuyez sur la touche **Aperçu**.
Une image de l'étiquette s'affiche à l'écran.
 1. La barre indique la position de la partie de l'étiquette actuellement affichée.
 2. La largeur du ruban de la cassette installée et la longueur de l'étiquette sont indiquées comme suit :
Largeur du ruban x longueur de l'étiquette
 3. Les informations relatives à la cassette à ruban installée sont détectées et indiquées. La première ligne indique la couleur des caractères et la deuxième ligne indique la couleur du ruban.



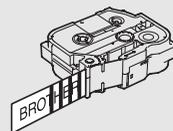
Appuyez sur la touche ◀ ou ▶ pour faire défiler l'aperçu vers la gauche ou la droite.
Appuyez sur la touche ▲ ou ▼ pour modifier le niveau de zoom de l'aperçu.

- Appuyez sur la touche **Échap**, **OK** ou **Entrée** pour revenir à l'écran de saisie de texte.
- Pour faire défiler l'aperçu vers la gauche ou vers la droite, appuyez sur la touche **Shift**, puis sur la touche ◀ ou ▶.
- Pour imprimer l'étiquette directement à partir de l'écran de prévisualisation, appuyez sur la touche **Imprimer** ou ouvrez l'écran des options d'impression et sélectionnez une option d'impression. Consultez la section « Impression d'une étiquette » à la page 11 pour obtenir des informations détaillées.
- L'aperçu avant impression est une image générée de l'étiquette et peut différer de l'étiquette réelle imprimée.
- La couleur des caractères et la couleur du ruban ne peuvent pas être détectées pour certaines cassettes à ruban.

Impression d'une étiquette

Après avoir saisi et mis en forme le texte, vous pouvez imprimer vos étiquettes.

- ! **Ne tirez pas sur l'étiquette qui sort de la fente de sortie du ruban. Cela provoquerait en effet la décharge du ruban d'encre avec le ruban, et rendrait ce dernier inutilisable.**
- Ne bloquez pas la fente de sortie du ruban pendant l'impression ou l'avance du ruban. Cela provoquerait en effet un bourrage du ruban.
- Assurez-vous qu'il reste suffisamment de ruban lorsque vous imprimez plusieurs étiquettes en continu. Si vous manquez de ruban, réduisez le nombre de copies, imprimez une seule étiquette à la fois ou remplacez la cassette à ruban.
- Un ruban rayé indique la fin de la cassette. Si cela se produit lors de l'impression, appuyez sur la touche **Alimentation** et maintenez-la enfoncée pour éteindre la P-touch. Vous risquez d'endommager la P-touch si vous essayez d'imprimer avec une cassette à ruban vide.



Impression d'une seule page

Appuyez sur la touche **Imprimer** pour lancer l'impression.

Impression d'une plage de pages

Lorsqu'il y a plusieurs pages, vous pouvez spécifier la plage de pages à imprimer.

- 1 Appuyez sur la touche **Imprimer**. L'écran de spécification de la plage s'affiche.
- 2 Sélectionnez « Tout », « Courant » ou « Plage » à l'aide de la touche ▲ ou ▼. Si vous sélectionnez « Tout » ou « Courant », passez à l'étape 4.

- 3 Spécifiez la première page et la dernière.



Les pages vides ne sont pas imprimées.

- 4 Appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée** pour imprimer.

Impression de plusieurs copies

Cette fonction vous permet d'imprimer jusqu'à 99 copies de la même étiquette.

- 1 Vérifiez que la cassette à ruban appropriée a été insérée et qu'elle est prête à imprimer.
- 2 Appuyez sur la touche **Shift**, puis sur la touche **Imprimer** pour afficher l'écran Copies, et sélectionnez le nombre de copies à imprimer à l'aide de la touche ▲ ou ▼, ou entrez-le directement à l'aide des touches numériques.



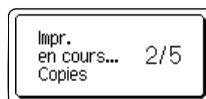
Maintenez la touche ▲ ou ▼ enfoncée pour changer rapidement le nombre de copies.

- 3 Appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**. « Impr. en cours... Copies » s'affiche pendant l'impression des étiquettes.



Si vous sélectionnez une option de coupe automatique lors de l'impression de plusieurs copies d'une étiquette, un message s'affiche pour vous inviter à confirmer si vous voulez que chaque étiquette soit coupée après impression.

Pour désactiver l'affichage du message, appuyez sur la touche **Menu**, sélectionnez « Avancé » à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**. Sélectionnez « Pause découpe » à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**. Sélectionnez « Désactivée » à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.



- Appuyez sur la touche **Échap** pour revenir à l'étape précédente.
- Les chiffres affichés à l'écran pendant l'impression indiquent le « décompte/nombre de copies définies ».
- Appuyez sur la touche **Espace** lors de la définition du nombre de copies pour rétablir la valeur par défaut (01).
- Lorsque le message « Appuyer Imprimer pour découper ruban et continuer » s'affiche, appuyez sur la touche **Imprimer**. Pour indiquer si le ruban doit être coupé après l'impression de chaque étiquette, utilisez « Option Coupe ». Pour obtenir des informations détaillées, consultez la section « Options de coupe du ruban » à la page 9.
- Pour imprimer une étiquette créée à l'aide du modèle transféré, consultez la section « Utilisation des données transférées sur la P-touch » à la page 35.

Application des étiquettes

- 1 | Si nécessaire, découpez l'étiquette imprimée à la forme et à la longueur souhaitées à l'aide de ciseaux, etc.
- 2 | Décollez le papier de support de l'étiquette.
- 3 | Positionnez l'étiquette et appuyez fermement de haut en bas avec un doigt afin de l'appliquer.



- Le papier de support de certains types de rubans peut être prédécoupé afin de faciliter son enlèvement. Pour l'ôter, il vous suffit de plier l'étiquette dans le sens de la longueur, avec le texte tourné vers l'intérieur, afin d'exposer les bords internes du papier de support. Décollez ensuite un à un les éléments du papier de support.
- Les étiquettes peuvent avoir des difficultés à adhérer aux surfaces humides, sales ou irrégulières. Les étiquettes peuvent facilement se décoller de ce genre de surfaces.
- Veillez à lire les instructions fournies avec les rubans textile ou fortement adhésifs ou d'autres rubans spéciaux et respectez toutes les précautions mentionnées.

1

2

3

4

5

6

7

8

9

UTILISATION DE LA MÉMOIRE DE FICHIERS

Vous pouvez stocker jusqu'à 99 de vos étiquettes les plus utilisées dans la mémoire de fichiers. Chaque étiquette est stockée dans un fichier, ce qui vous permet de récupérer rapidement et facilement l'étiquette dont vous avez besoin.

- Une fois la mémoire de fichiers pleine, vous devez écraser l'un des fichiers stockés chaque fois que vous voulez enregistrer un nouveau fichier.
- Vous pouvez procéder comme suit pour vérifier l'espace disponible dans la mémoire de fichiers. Appuyez sur la touche **Menu**, sélectionnez « Utilisation » à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**. Sélectionnez « Contenu local » à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.

* L'espace disponible affiché dans « Disponible : XXXX car. » peut différer de l'espace réellement disponible.

Stockage d'une étiquette dans la mémoire

- 1] Après avoir saisi le texte et mis en forme l'étiquette, appuyez sur la touche **Fichier**.



Si une ou plusieurs des étiquettes ont été transférées, un écran permettant de sélectionner « Fichiers locaux » ou « Modèles transférés » s'affiche lorsque vous appuyez sur la touche **Fichier**. Sélectionnez « Fichiers locaux ».

- 2] Sélectionnez « Enregistrer » à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**. Un numéro de fichier s'affiche. Un texte d'étiquette est également affiché si une étiquette est déjà stockée dans ce numéro de fichier.

- 3] Sélectionnez un numéro de fichier à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.



Quand un fichier est déjà stocké sous le numéro sélectionné, les données sont écrasées par le fichier que vous essayez d'enregistrer.

- 4] Saisissez le nom du fichier, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**. Le fichier est enregistré et l'écran revient à l'écran de saisie du texte.



Appuyez sur la touche **Échap** pour revenir à l'étape précédente.

Ouverture d'un fichier d'étiquette stocké

- 1] Appuyez sur la touche **Fichier**.



Si une ou plusieurs des étiquettes ont été transférées, un écran permettant de sélectionner « Fichiers locaux » ou « Modèles transférés » s'affiche lorsque vous appuyez sur la touche **Fichier**. Sélectionnez « Fichiers locaux ».

- 2] Sélectionnez « Ouvrir » à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**. Le numéro de fichier d'une étiquette stockée s'affiche. Le texte de l'étiquette est également affiché pour permettre d'identifier l'étiquette.

- 3] Sélectionnez un numéro de fichier à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée** pour ouvrir le fichier sélectionné. Le fichier s'ouvre et apparaît sur l'écran de saisie de texte.



Appuyez sur la touche **Échap** pour revenir à l'étape précédente.

Impression d'un fichier d'étiquette stocké

- ❗ Pour imprimer une étiquette créée à l'aide du modèle transféré, consultez la section « Utilisation des données transférées sur la P-touch » à la page 35.

- 1 Appuyez sur la touche **Fichier**.
- 2 Sélectionnez « Imprimer » à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.

Le numéro de fichier d'une étiquette stockée s'affiche.

Le texte de l'étiquette est également affiché pour permettre d'identifier l'étiquette.

- 3 Sélectionnez un numéro de fichier à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **Imprimer**, **OK** ou **Entrée**.
 - Impression d'une seule page :
Une page individuelle est immédiatement imprimée.
 - Impression d'une plage de pages :
L'écran de spécification de la plage s'affiche. Sélectionnez « Tout » ou « Plage » à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.

💡 Si vous sélectionnez « Plage », spécifiez la première page et la dernière.

- 💡
- Appuyez sur la touche **Échap** pour revenir à l'étape précédente.
 - Le message « Pas de texte ! » s'affiche lorsque vous essayez d'imprimer un fichier ne contenant pas de texte.
 - Lorsque le message « Appuyer Imprimer pour découper ruban et continuer » s'affiche, appuyez sur la touche **Imprimer**. Pour indiquer si le ruban doit être coupé après l'impression de chaque étiquette, utilisez « Option Coupe ». Pour obtenir des informations détaillées, consultez la section « Options de coupe du ruban » à la page 9.

Suppression d'un fichier d'étiquette stocké

- ❗ Pour supprimer une étiquette créée à l'aide du modèle transféré, consultez la section « Suppression des données transférées » à la page 41.

- 1 Appuyez sur la touche **Fichier**.
- 2 Sélectionnez « Supprimer » à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.
Le numéro de fichier d'une étiquette stockée s'affiche.
Le texte de l'étiquette est également affiché pour permettre d'identifier l'étiquette.
- 3 Sélectionnez un numéro de fichier à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.
Le message « Supprimer ? » s'affiche.
- 4 Appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée** pour supprimer le fichier.

- 💡 Appuyez sur la touche **Échap** pour annuler la suppression du fichier et revenir à l'écran précédent.

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9

UTILISATION DES LOGICIELS DE LA P-TOUCH

Utilisation de P-touch Editor

Pour utiliser votre P-touch avec votre ordinateur, vous devez installer P-touch Editor et le pilote d'imprimante.

Pour savoir comment installer les logiciels P-touch, consultez le Guide d'installation rapide. Consultez les procédures ci-dessous correspondant au système d'exploitation de votre ordinateur. Dans les captures d'écran, « XX-XXXX » représente le numéro de modèle de la P-touch.

Pour télécharger les derniers pilotes et logiciels, visitez le site Brother Solutions Center à l'adresse : <http://solutions.brother.com>

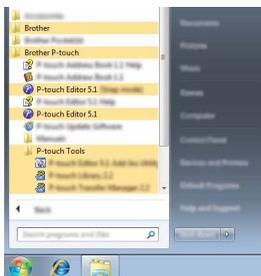
Utilisation de P-touch Editor (Windows®)

■ Lancement de P-touch Editor

1] Sous Windows Vista®/Windows® 7/Windows Server® 2008/2008 R2

Depuis le bouton Démarrer, cliquez sur [Tous les programmes] - [Brother P-touch] - [P-touch Editor 5.1].

Lorsque P-touch Editor démarre, choisissez entre créer un nouveau modèle et ouvrir un modèle existant.



Sous Windows® 8/Windows® 8.1/Windows Server® 2012

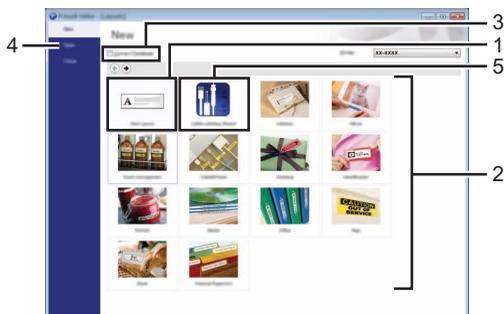
Cliquez sur [P-touch Editor 5.1] sur l'écran [Applications] ou double-cliquez sur [P-touch Editor 5.1] sur le bureau.

Lorsque P-touch Editor démarre, choisissez entre créer un nouveau modèle et ouvrir un modèle existant.

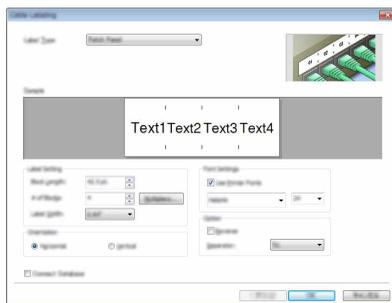


- Vous pouvez également lancer P-touch Editor à l'aide de raccourcis si vous avez choisi d'en créer lors de l'installation.
 - Icône de raccourci du bureau : double-cliquez dessus pour lancer P-touch Editor.
 - Icône de raccourci de la barre de lancement rapide : cliquez dessus pour lancer P-touch Editor.
- Pour modifier le comportement de P-touch Editor lors de son lancement, cliquez sur [Outils] - [Options] dans la barre de menus de P-touch Editor pour afficher la boîte de dialogue [Options]. Sur le côté gauche, sélectionnez l'en-tête [Options générales], puis le paramétrage souhaité dans la zone de liste [Opérations] située sous [Configuration du démarrage]. Le paramètre par défaut est [Afficher une nouvelle vue].

2 Sélectionnez une option sur l'écran.



1. Pour créer une nouvelle mise en page, cliquez sur le bouton [Nouvelle mise en page].
2. Pour créer une nouvelle mise en page à l'aide d'une mise en page présélectionnée, sélectionnez le bouton de la catégorie désirée.
3. Pour relier une mise en page prédéfinie à une base de données, cochez la case en regard de [Connexion base de données].
4. Pour ouvrir une mise en page existante, cliquez sur [Ouvrir].
5. Pour ouvrir l'application permettant de créer aisément des étiquettes pour la gestion d'équipements électriques, cliquez sur le bouton [Assistant d'étiquetage de câbles].



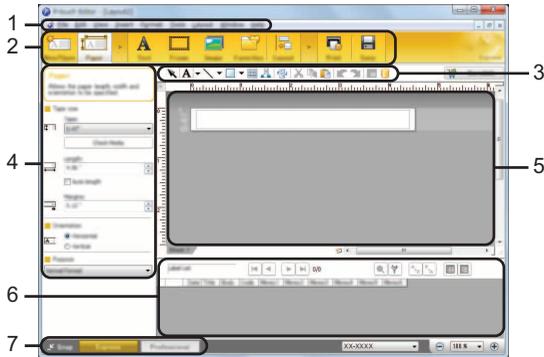
■ Modes de fonctionnement

P-touch Editor présente trois modes de fonctionnement : [Express], [Professional] et [Snap]. Vous pouvez facilement passer de l'un à l'autre en utilisant les boutons de sélection de mode.

Mode [Express]

Ce mode vous permet de créer rapidement et facilement des mises en page contenant du texte et des images.

L'écran du mode [Express] est expliqué ci-dessous :

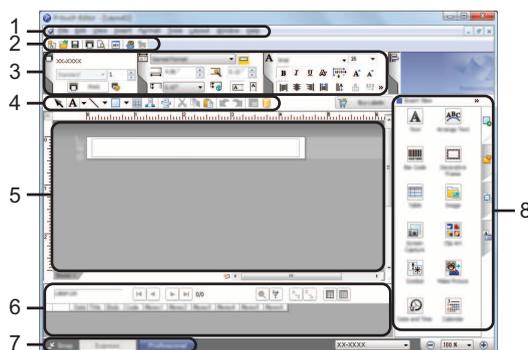


1. Barre de menus
2. Barre de commandes
3. Barre d'outils de dessin/d'édition
4. Barre de propriétés
5. Fenêtre de mise en page
6. Fenêtre Base de données
7. Boutons de sélection de mode

Mode [Professional]

Ce mode vous permet de créer des mises en page à l'aide d'une palette étendue d'outils et d'options avancés.

L'écran du mode [Professional] est expliqué ci-dessous :



1. Barre de menus
2. Barre d'outils standard
3. Palette de propriétés
4. Barre d'outils de dessin/d'édition
5. Fenêtre de mise en page
6. Fenêtre Base de données
7. Boutons de sélection de mode
8. Barre latérale

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Mode [Snap]

Ce mode permet de capturer tout ou partie du contenu de l'écran de l'ordinateur, de l'imprimer en tant qu'image et de l'enregistrer en vue d'une utilisation ultérieure.

- 1 Cliquez sur le bouton de sélection de mode [Snap].
La boîte de dialogue [Description du mode Snap] s'affiche.



- 2 Cliquez sur [OK].
La palette du mode [Snap] s'affiche.



- Si vous cochez la case [Ne plus afficher cette boîte de dialogue] dans la boîte de dialogue [Description du mode Snap], vous accédez par la suite directement au mode [Snap] sans afficher cette boîte de dialogue.
- **Sous Windows Vista®/Windows® 7/Windows Server® 2008/2008 R2**
Vous pouvez également lancer P-touch Editor en mode [Snap] en cliquant sur le menu Démarrer - [Tous les programmes] - [Brother P-touch] - [P-touch Editor 5.1 (Mode Snap)].
- **Sous Windows® 8/Windows® 8.1/Windows Server® 2012**
Vous pouvez également lancer P-touch Editor en mode [Snap] en cliquant sur [P-touch Editor 5.1 (Mode Snap)] sur l'écran [Applications].

Utilisation de P-touch Editor (Macintosh)

■ Lancement de P-touch Editor

- 1 Double-cliquez sur l'icône [P-touch Editor] du bureau.

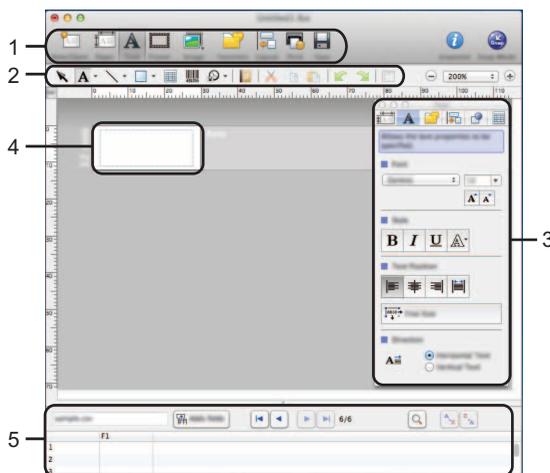
- Vous pouvez également procéder comme suit pour lancer P-touch Editor.
Double-cliquez sur [Macintosh HD] - [Applications] - [P-touch Editor], puis sur l'icône de l'application [P-touch Editor].

P-touch Editor démarre.

■ Modes de fonctionnement

Mode Standard

Ce mode vous permet de créer aisément des étiquettes contenant du texte et des images. La fenêtre de mise en page est composée des sections suivantes :



1. Barre de commandes
2. Barre d'outils de dessin/d'édition
3. Inspecteur
4. Fenêtre de mise en page
5. Fenêtre Base de données

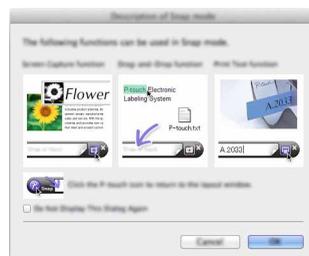
Mode Snap

Ce mode vous permet de capturer l'écran, de l'imprimer sous forme d'image et de l'enregistrer en vue d'une utilisation ultérieure. Pour lancer le mode Snap, procédez comme suit.

- 1] Lorsque vous cliquez sur [Mode Snap], la boîte de dialogue [Description du mode Snap] s'affiche. Cliquez sur [OK].



Si vous cochez la case [Ne plus afficher cette boîte de dialogue], vous accéderez par la suite directement au mode Snap.



- 2] Le mode Snap démarre.



1

2

3

4

5

6

7

8

9

Mise à jour de P-touch Editor

Vous pouvez utiliser P-touch Update Software pour effectuer la mise à niveau vers la dernière version du logiciel.

Dans les étapes suivantes, nous utiliserons XX-XXXX. Considérez « XX-XXXX » comme le nom de votre P-touch.

- Vous devez être connecté à Internet pour lancer le logiciel P-touch Update Software.
- Le logiciel et le contenu de ce manuel pourraient donc être différents.
- Lors de l'installation du logiciel P-touch Update Software, une icône est placée sur votre bureau pour vous permettre d'y accéder plus facilement.
- Ne coupez pas l'alimentation électrique lors d'un transfert de données ou d'une mise à jour logicielle.

■ Mise à jour du logiciel P-touch Editor (Windows®)

Pour utiliser le logiciel P-touch Update Software, il est nécessaire de l'installer à partir du CD-ROM fourni. Vous pouvez également le télécharger depuis Brother Solutions Center (<http://solutions.brother.com>).

1 | Sous Windows Vista®/Windows® 7/Windows Server® 2008/2008 R2

Double-cliquez sur l'icône [P-touch Update Software].

La méthode suivante peut être également utilisée pour lancer le logiciel P-touch Update Software.

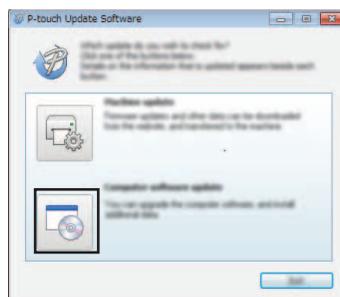
Cliquez sur le bouton Démarrer, puis sélectionnez [Tous les programmes] - [Brother P-touch] - [P-touch Update Software].



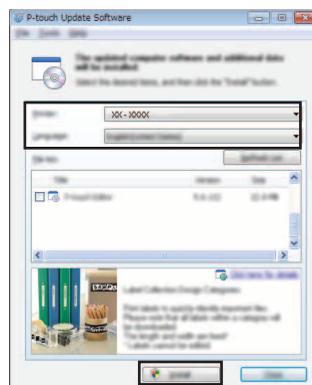
Sous Windows® 8/Windows® 8.1/Windows Server® 2012

Cliquez sur [P-touch Update Software] sur l'écran [Applications] ou double-cliquez sur [P-touch Update Software] sur le bureau.

2 | Cliquez sur l'icône [Mise à jour des logiciels de l'ordinateur].



- 3 Sélectionnez l'[Imprimante] et la [Langue], cochez la case en regard de P-touch Editor, puis cliquez sur [Installer].



Un message s'affiche pour indiquer que l'installation est terminée.

■ Mise à jour du logiciel P-touch Editor (Macintosh)

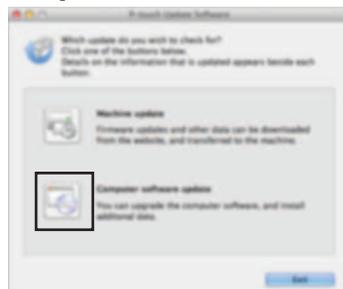
- 💡 Pour utiliser P-touch Update Software, vous pouvez le télécharger depuis Brother Solutions Center (<http://solutions.brother.com>). Les utilisateurs Macintosh peuvent directement accéder à cette URL en cliquant sur l'icône du CD-ROM.

- 1 Double-cliquez sur l'icône [P-touch Update Software].

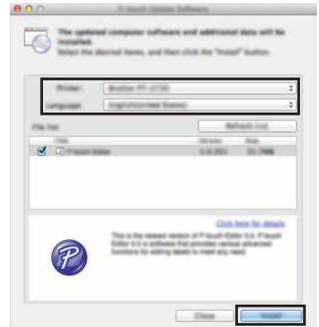
- 💡 La méthode suivante peut être également utilisée pour lancer le logiciel P-touch Update Software.
Double-cliquez sur [Macintosh HD] - [Applications] - [P-touch Update Software], puis sur l'icône de l'application [P-touch Update Software].



- 2 Cliquez sur l'icône [Mise à jour des logiciels de l'ordinateur].



- 3** Sélectionnez l'[Imprimante] et la [Langue], cochez la case en regard de P-touch Editor, puis cliquez sur [Installer].



Un message s'affiche pour indiquer que l'installation est terminée.

Utilisation de P-touch Transfer Manager (Windows®)

Cette application vous permet de transférer des modèles ainsi que d'autres données sur la P-touch, et d'effectuer des sauvegardes de vos données sur l'ordinateur.

Les ordinateurs Macintosh ne prennent pas cette fonction en charge.

Quelques restrictions s'appliquent aux modèles pouvant être transférés sur la P-touch. Pour obtenir des informations détaillées, consultez la section « Remarques sur l'utilisation de P-touch Transfer Manager (Windows®) » à la page 64.

Comment utiliser P-touch Transfer Manager

1 | Créez ou ouvrez un modèle avec P-touch Editor.

- Préparez P-touch Editor et ouvrez/modifiez le modèle.

P. 16

- Mettez si nécessaire P-touch Editor à jour.

P. 22

- Remarques sur l'utilisation de P-touch Transfer Manager (Windows®).

P. 64

2 | Transférez le modèle sur P-touch Transfer Manager.

- Transfert du modèle d'étiquette sur P-touch Transfer Manager.

P. 26

3 | Transférez le modèle sur la P-touch via P-touch Transfer Manager.

- Utilisation de P-touch Transfer Manager.

P. 27

- Transfert de modèles ou d'autres données de l'ordinateur sur la P-touch.

P. 29

4 | Imprimez le modèle transféré sur la P-touch (sans passer par un ordinateur).

- Impression du modèle transféré.

P. 35

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Transfert du modèle d'étiquette sur P-touch Transfer Manager

Les modèles d'étiquettes créés dans P-touch Editor doivent tout d'abord être transférés sur P-touch Transfer Manager.

- 1** Dans P-touch Editor, ouvrez le modèle d'étiquette à transférer.
- 2** Cliquez sur [Fichier] - [Transférer Modèle] - [Aperçu].
Vous pouvez afficher un aperçu du modèle imprimé avant d'envoyer le modèle créé sur la P-touch et de l'imprimer.
- 3** Si le modèle affiché ne présente aucun problème, cliquez sur [Transférer Modèle].
P-touch Transfer Manager se lance.



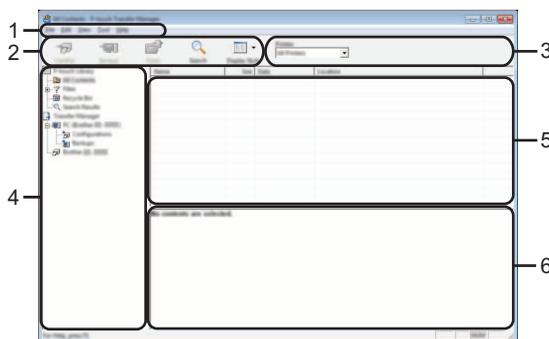
Vous pouvez également procéder comme suit pour lancer P-touch Transfer Manager.

- Sous Windows Vista®/Windows® 7/Windows Server® 2008/2008 R2
Depuis le bouton Démarrer, cliquez sur [Tous les programmes] - [Brother P-touch] - [P-touch Tools] - [P-touch Transfer Manager 2.2].
- Sous Windows® 8/Windows® 8.1/Windows Server® 2012
Cliquez sur [P-touch Transfer Manager 2.2] sur l'écran [Applications].

Utilisation de P-touch Transfer Manager

La fenêtre principale s'affiche au lancement de P-touch Transfer Manager.

Vous pouvez également lancer P-touch Transfer Manager depuis P-touch Editor. Cliquez sur [Fichier] - [Transférer Modèle] - [Transférer].



1. Barre de menus

Donne accès à diverses commandes, qui sont classées sous les différents titres de menu ([Fichier], [Edition], [Affichage], [Outils] et [Aide]) suivant leur fonction.

2. Barre d'outils

Donne accès aux commandes fréquemment utilisées.

3. Zone de sélection de l'imprimante

Permet de déterminer sur quelle imprimante ou P-touch les données seront transférées. Lorsque vous sélectionnez une P-touch, seules les données qui peuvent être envoyées à la P-touch sélectionnée s'affichent dans la liste des données.

4. Vue Dossiers

Affiche la liste des dossiers et des étiqueteuses P-touch. Lorsque vous sélectionnez un dossier, les modèles qu'il contient s'affichent dans la liste des modèles. Si vous sélectionnez une P-touch, ce sont les modèles et autres données actuellement stockés dans la P-touch qui s'affichent.

5. Liste des modèles

Affiche la liste des modèles du dossier sélectionné.

6. Aperçu

Affiche un aperçu des modèles de la liste des modèles.

● Signification des icônes de la barre d'outils ●

Icône	Nom du bouton	Fonction
	Transférer	Transfère des modèles et d'autres données de l'ordinateur sur la P-touch via USB.
	Sauvegarder le fichier de transfert (Sans connexion à une imprimante.)	Modifie le type de fichier des données à transférer sur d'autres applications. Sélectionnez « BLF » comme extension du nom de fichier lors du transfert des données via une connexion Wi-Fi ou LAN. Sélectionnez « PDZ » lors du transfert des données via une connexion USB ou Bluetooth. Les interfaces disponibles varient en fonction de votre appareil Brother.
	Sauvegarder (Uniquement pour P-touch Transfer Manager.)	Récupère les modèles et les autres données mémorisés dans la P-touch et les enregistre sur l'ordinateur.
	Ouvrir	Ouvre le modèle sélectionné.
	Imprimer	Imprime le modèle d'étiquette sélectionné sur la P-touch.
	Rechercher	Permet de rechercher des modèles ou d'autres données enregistrés dans P-touch Library.
	Style d'affichage	Permet de modifier le style d'affichage des fichiers.

Transfert de modèles ou d'autres données de l'ordinateur sur la P-touch

Procédez comme suit pour transférer des modèles, bases de données et images de l'ordinateur sur la P-touch.

1] Procédez comme suit pour lancer P-touch Transfer Manager.

Sous Windows Vista®/Windows® 7/Windows Server® 2008/2008 R2

Depuis le bouton Démarrer, cliquez sur [Tous les programmes] - [Brother P-touch] - [P-touch Tools] - [P-touch Transfer Manager 2.2].

Sous Windows® 8/Windows® 8.1/Windows Server® 2012

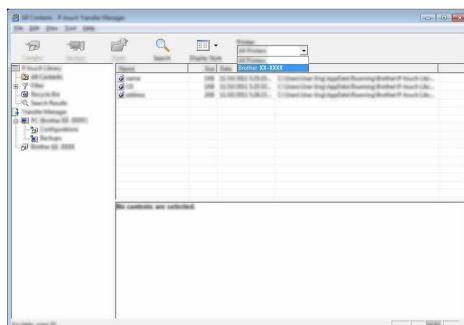
Cliquez sur [P-touch Transfer Manager 2.2] sur l'écran [Applications].

2] Connectez l'ordinateur et la P-touch à l'aide d'un câble USB et mettez la P-touch sous tension.

Le nom de modèle de la P-touch s'affiche dans la liste des dossiers.

Si vous sélectionnez une P-touch dans la liste des dossiers, ce sont les modèles et les autres données stockés dans la P-touch qui s'affichent.

3] Sélectionnez la P-touch sur laquelle transférer le modèle ou d'autres données.



ⓘ Avant de transférer des données, vérifiez que le PC et la P-touch sont correctement connectés à l'aide d'un câble USB et que la P-touch est allumée.

1

2

3

4

5

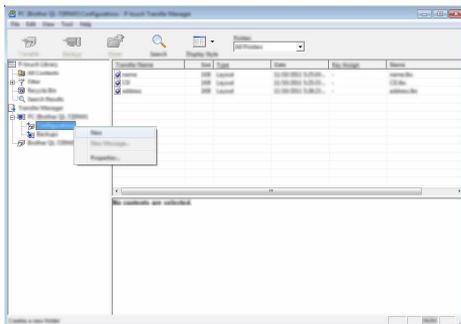
6

7

8

9

- 4** Cliquez avec le bouton droit sur le dossier [Configurations], sélectionnez [Nouveau], puis créez un nouveau dossier.



L'exemple ci-dessus illustre la création du dossier [Transférer].

- 5** Faites glisser le modèle ou les autres données à transférer dans le nouveau dossier.

● Spécifications de la fonction de transfert ●

Type de données	Nombre maximum d'éléments transférables	Informations sur les restrictions
Modèle	99	<ul style="list-style-type: none"> • Chaque modèle peut contenir au maximum 50 objets. • Chaque objet peut contenir au maximum 7 lignes.
Base de données	99	<ul style="list-style-type: none"> • Seuls les fichiers *.csv peuvent être transférés. • Chaque fichier *.csv peut contenir au maximum 256 champs et 65 000 enregistrements.
Image (Caractère défini par l'utilisateur)	99	<ul style="list-style-type: none"> • Seuls les fichiers *.bmp peuvent être transférés. • Les fichiers *.bmp monochromes sont recommandés. • La taille est limitée à 2 048 × 2 048 pixels. • Les images larges peuvent être rognées.



Vous pouvez procéder comme suit pour vérifier l'espace disponible dans la mémoire de fichiers de transfert.

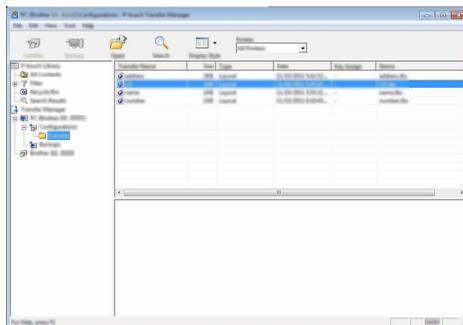
Appuyez sur la touche **Menu**, sélectionnez « Utilisation » à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**. Sélectionnez « Contenu transféré » à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.

* L'espace disponible affiché dans « Disponible : X.XXMB » peut différer de l'espace réellement disponible.

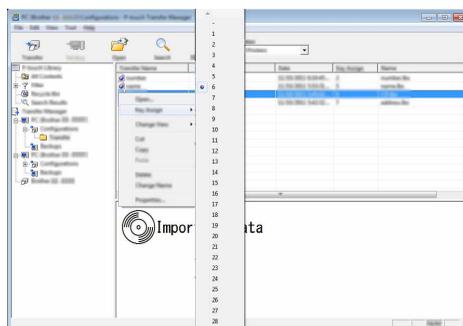
Vous pouvez afficher les modèles et autres données en sélectionnant le dossier dans le dossier [Configurations], en sélectionnant [Tout le contenu] ou en sélectionnant l'une des catégories répertoriées sous [Filtre] ([Mises en page] par exemple).

Pour transférer plusieurs modèles ou autres données, faites glisser tous les fichiers à transférer dans le nouveau dossier.

Chaque fichier reçoit un numéro de clé (emplacement de mémoire dans la P-touch) lorsqu'il est placé dans le nouveau dossier.



- 6** Pour modifier le numéro de clé attribué à un élément, cliquez avec le bouton droit sur cet élément, sélectionnez [Code d'affectation], puis sélectionnez le numéro de clé souhaité.



- Toutes les données transférées sur la P-touch reçoivent un numéro de clé.
- Si le modèle ou les autres données transférées sur la P-touch possèdent le même numéro de clé qu'un autre modèle déjà enregistré dans la P-touch, le nouveau modèle remplace l'ancien. Vous pouvez confirmer les affectations de numéro de clé des modèles enregistrés dans la P-touch en sauvegardant ces modèles ou les autres données (consultez la section « Sauvegarde de modèles ou d'autres données mémorisés dans la P-touch » à la page 33).
- Si la mémoire de la P-touch est saturée, supprimez un ou plusieurs modèles de la mémoire non volatile de la P-touch (consultez la section « Sauvegarde de modèles ou d'autres données mémorisés dans la P-touch » à la page 33).

1

2

3

4

5

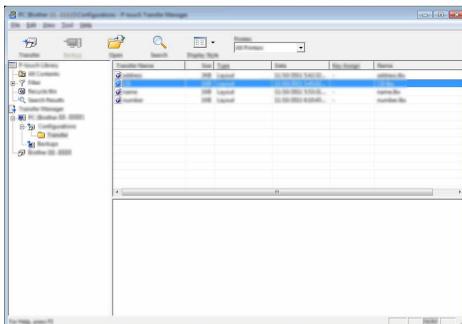
6

7

8

9

- 7 Pour modifier le nom d'un modèle ou d'autres données à transférer, cliquez sur l'élément en question et saisissez le nom souhaité.
- 8 Sélectionnez le dossier contenant les modèles ou les autres données à transférer, puis cliquez sur [Transférer]. Un message de confirmation s'affiche.



- 💡 Vous pouvez également transférer sur la P-touch des éléments individuels. Sélectionnez le modèle ou les autres données à transférer, puis cliquez sur [Transférer].

- 9 Cliquez sur [OK].



Les modèles ou autres données sélectionnés sont transférés sur la P-touch.

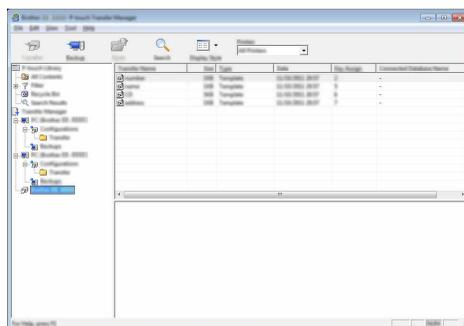
- ! Pour imprimer des données ayant été transférées sur la P-touch, vous devez passer cette dernière du mode de transfert au mode normal. Éteignez puis rallumez la P-touch.

Sauvegarde de modèles ou d'autres données mémorisés dans la P-touch

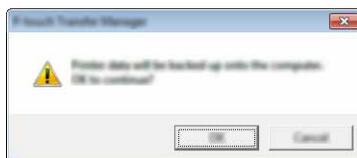
Procédez comme suit pour récupérer les modèles ou d'autres données mémorisés dans la P-touch et les enregistrer sur l'ordinateur.

- ❗ • Les modèles ou autres données sauvegardés ne peuvent pas être modifiés sur l'ordinateur.
- En fonction du modèle de la P-touch, il est possible que les modèles ou les autres données sauvegardés ne puissent pas être transférés sur un autre modèle de P-touch.

- 1** Connectez l'ordinateur et la P-touch, puis allumez cette dernière.
Le nom de modèle de la P-touch s'affiche dans la liste des dossiers.
Si vous sélectionnez une P-touch dans la liste des dossiers, ce sont les modèles et les autres données stockés dans la P-touch qui s'affichent.



- 2** Sélectionnez la P-touch dont les données doivent être sauvegardées, puis cliquez sur [Sauvegarder].
Un message de confirmation s'affiche.

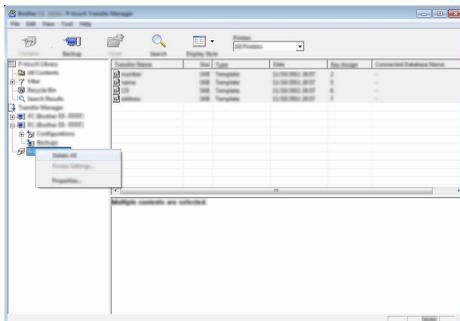


- 3** Cliquez sur [OK].
Un nouveau dossier est créé sous la P-touch dans la liste des dossiers. Le nom du dossier correspond à la date et à l'heure de la sauvegarde. Tous les modèles et autres données de la P-touch sont transférés dans le nouveau dossier et enregistrés sur l'ordinateur.

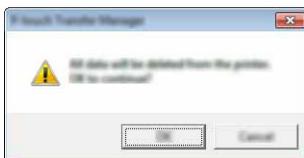
Suppression de toutes les données de la P-touch

Procédez comme suit pour supprimer tous les modèles ou toutes les autres données enregistrés dans la P-touch.

- 1 | Connectez l'ordinateur et la P-touch, puis allumez cette dernière.
Le nom du modèle s'affiche dans la liste des dossiers.
 - 2 | Cliquez avec le bouton droit sur votre modèle, puis sélectionnez [Effacer tout].
-



Un message de confirmation s'affiche.



- 3 | Cliquez sur [OK].
Tous les modèles et toutes les autres données enregistrés dans la P-touch sont supprimés.
-

Utilisation des données transférées sur la P-touch

Vous pouvez utiliser un modèle, une base de données ou une image de caractère défini par l'utilisateur, transféré de l'ordinateur, pour créer ou imprimer une étiquette.

Pour supprimer les données transférées, consultez la section « Suppression des données transférées » à la page 41.

Une image de caractère défini par l'utilisateur

Pour saisir l'image, consultez la section « Saisie de symboles » à la page 4.

Impression du modèle transféré

Vous pouvez transférer sur la P-touch une mise en page d'étiquette créée avec P-touch Editor (fichier *.ltx), puis l'utiliser comme modèle pour imprimer des étiquettes. Les modèles peuvent être modifiés ou imprimés en utilisant du texte d'une base de données, ou en saisissant directement du texte.

- ! • Avant de modifier un modèle, transférez-le sur la P-touch.
- Une fois le transfert des données sur la P-touch terminé, éteignez puis rallumez la P-touch.

■ Lorsque le modèle ne comporte aucun objet à modifier

- 1 Appuyez sur la touche **Fichier**, sélectionnez « Modèles transférés » à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.



« Modèles transférés » s'affiche si un modèle est transféré.

- 2 Sélectionnez le modèle à imprimer à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.



Lorsque le modèle est lié à une base de données, l'icône  s'affiche en haut à droite de l'écran.

- 3 Appuyez sur la touche **Imprimer** pour lancer l'impression.

■ Lorsque le modèle comporte un objet à modifier

Le modèle peut, si nécessaire, être modifié de façon temporaire. Une fois modifié, il ne peut toutefois pas être enregistré.

Lorsque le modèle n'est pas lié à une base de données, l'étiquette est prête à être imprimée une fois que vous avez sélectionné le modèle d'étiquette et saisi du texte dans chacun de ses champs.

Lorsque le modèle est lié à une base de données, vous pouvez imprimer un enregistrement individuel ou une page d'enregistrements de la base de données liée au modèle.

- ! • La procédure suivante correspond à l'impression d'un enregistrement de base de données individuel.
- Vous ne pouvez ni ajouter ni supprimer de sauts de ligne.

- 1 Appuyez sur la touche **Fichier**, sélectionnez « Modèles transférés » à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.



« Modèles transférés » s'affiche si un modèle est transféré.

- 2** Sélectionnez le modèle à modifier à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.

 Lorsque le modèle est lié à une base de données, l'icône  s'affiche en haut à droite de l'écran.

- 3** Sélectionnez « Modif étiqu (non enreg) » à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.
Les objets modifiables s'affichent.

- 4** Sélectionnez l'objet à modifier à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.
- Lorsque le modèle n'est pas lié à une base de données :
Le contenu de l'objet sélectionné s'affiche. Modifiez l'objet, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.
 - Lorsque le modèle est lié à une base de données :
Le premier enregistrement de la base de données s'affiche. Modifiez l'objet, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.

- 5** Appuyez sur la touche **Imprimer** pour lancer l'impression.

-  Lors de la modification de modèles liés à une base de données :
- Lorsqu'un objet non lié à la base de données a été modifié, vous pouvez appuyer sur la touche **Échap** pour revenir à l'étape 3, puis sélectionner « Imprimer depuis BdD » pour imprimer une page sélectionnée depuis la base de données.
Pour sélectionner la plage à imprimer, consultez les étapes 3 à 5 de la section « Lorsque le modèle est lié à la base de données et n'est pas modifié ».
 - Lorsqu'un objet lié à la base de données a été modifié, le contenu modifié est supprimé si vous sélectionnez « Imprimer depuis BdD ». Donc, imprimez le modèle en appuyant simplement sur la touche **Imprimer**, comme indiqué dans l'étape 5 ci-dessus.

■ **Lorsque le modèle est lié à la base de données et n'est pas modifié**

-  La procédure suivante correspond à l'impression d'enregistrements de base de données. La base de données n'est pas modifiée.
- Lorsque vous imprimez une page d'enregistrements de base de données, le texte ne peut pas être modifié.

- 1** Appuyez sur la touche **Fichier**, sélectionnez « Modèles transférés » à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.

 « Modèles transférés » s'affiche si un modèle est transféré.

- 2** Sélectionnez le modèle à imprimer à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.

 Lorsque le modèle est lié à une base de données, l'icône  s'affiche en haut à droite de l'écran.

- 3** Sélectionnez « Imprimer depuis BdD » à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.
Le contenu de la base de données liée au modèle s'affiche.

- 4** Sélectionnez le premier enregistrement de la plage à imprimer à l'aide de la touche ▲, ▼, ◀ ou ▶, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.

number	name
1A-B01	AA
1A-B02	AB
1A-B03	AC
1A-B04	AD

- 5** Sélectionnez le dernier enregistrement de la plage à imprimer à l'aide de la touche ▲, ▼, ◀ ou ▶, puis appuyez sur la touche **Imprimer**, **OK** ou **Entrée** pour lancer l'impression. Lorsque la plage est définie, les enregistrements sélectionnés sont mis en surbrillance.

number	name
1234567	123-45
ZYXWU	123-57
abc9ik	123-89
ZYXWU	123-00

- Appuyez sur la touche **Échap** pour revenir à l'étape précédente.
- Vous pouvez au maximum imprimer 1 500 caractères par modèle transféré. Toutefois, le nombre maximum de caractères diminuera en cas d'ajout de sauts de ligne ou de blocs.

Utilisation de données de base de données transférées

Vous pouvez transférer sur la P-touch une base de données convertie au format *.csv. Vous pouvez importer dans chaque type d'application d'étiquetage les données d'une base de données transférée sans modèle. Les données de base de données sont importées en fonction du nombre de blocs et de pages défini pour chaque type d'application d'étiquetage. Consultez la section « Sélection d'un type d'application d'étiquetage » du Guide d'installation rapide pour savoir comment définir le nombre de blocs et de pages pour chaque type d'application d'étiquetage.

- Avant d'utiliser une base de données, transférez-la sur la P-touch.
- Si une base de données et un modèle sont liés et transférés ensemble, la base de données ne peut utiliser que ce modèle.
- Si la plage de base de données sélectionnée est supérieure au nombre de blocs et de pages défini, les données seront importées jusqu'à ce que le nombre maximum de blocs et de pages soit atteint.
- Si le nombre de blocs et de pages défini est supérieur à la plage de base de données sélectionnée, l'opération se terminera une fois toute la base de données importée. Les blocs et pages restants seront imprimés sans aucune donnée.

Les résultats de l'impression sont affichés pour chaque type d'application d'étiquetage une fois les bases de données des exemples suivants importées.

■ Exemple 1 :

number	name	type	length	Block No.
1A-B01	AA	a	10	#008
1A-B02	AB	b	20	#009
1A-B03	AC	c	30	#010
1A-B04	AD	d	40	#011
1A-B05	AE	e	50	#012
1A-B06	AF	f	60	#013
1A-B07	AG	g	70	#014
1A-B08	AH	h	80	#015
1A-B09	AI	i	90	#016

■ Exemple 2 :

number	name	type	length	Block No.
1A-B01	AA	a	10	#008
1A-B02	AB	b	20	#009
1A-B03	AC	c	30	#010
1A-B04	AD	d	40	#011
1A-B05	AE	e	50	#012
1A-B06	AF	f	60	#013
1A-B07	AG	g	70	#014
1A-B08	AH	h	80	#015
1A-B09	AI	i	90	#016

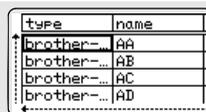
Type d'application d'étiquetage	Méthode d'importation de données	Résultat de l'impression pour Exemple 1 (un champ par enregistrement sélectionné)	Résultat de l'impression pour Exemple 2 (deux champs par enregistrement sélectionné)								
GÉNÉRAL	Les données sont importées en fonction du nombre de blocs et de pages défini	<table border="1"> <tr> <td>AA</td> <td>AB</td> <td>AC</td> <td>AD</td> </tr> </table> <p>* Lorsque 2 blocs sont définis par page</p>	AA	AB	AC	AD	<table border="1"> <tr> <td>AA</td> <td>a</td> <td>AB</td> <td>b</td> </tr> </table> <p>* Lorsque 2 blocs sont définis par page</p>	AA	a	AB	b
AA	AB	AC	AD								
AA	a	AB	b								
DALLE	Pour chaque page séparément	<table border="1"> <tr> <td>AA</td> <td>AB</td> <td>AC</td> <td>AD</td> </tr> </table>	AA	AB	AC	AD	<table border="1"> <tr> <td>AA</td> <td>a</td> <td>AB</td> <td>b</td> </tr> </table>	AA	a	AB	b
AA	AB	AC	AD								
AA	a	AB	b								

Type d'application d'étiquetage	Méthode d'importation de données	Résultat de l'impression pour Exemple 1 (un champ par enregistrement sélectionné)	Résultat de l'impression pour Exemple 2 (deux champs par enregistrement sélectionné)
NAPPE	Pour chaque page séparément	AA AA AA AB AB AB AC AC AC AD AD AD	AA AA AA a a a AB AB AB b b b
DRAPEAU CÂBLE	Pour chaque page séparément	AA AA AB AB	AA AA a a
	Pour chaque bloc séparément	AA AB AC AD	AA a AB b
TABLEAU CONNEX	Pour chaque bloc séparément	AA AB AC AD AE AF	AA a AB b AC c
BLOC RACCORDEMENT	Pour chaque bloc séparément	AA AB AC AD AE AF AG AH	AA a AB b AC c AD d

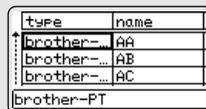
1 Appuyez sur la touche **Base de données**, sélectionnez la base de données à utiliser, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.
Le premier enregistrement de la base de données sélectionnée s'affiche.



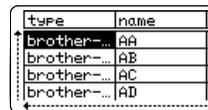
- Si l'enregistrement sélectionné n'est pas modifié dans un délai donné alors que la base de données est affichée, le contenu de l'enregistrement s'affiche en bas de l'écran. Toutefois, le contenu de l'enregistrement ne s'affichera pas si ce dernier ne contient pas plus de 9 caractères.
- Les propriétés de l'enregistrement s'affichent lorsque vous appuyez sur la touche **Aperçu**.
- Lorsque vous définissez la plage, la ligne « nom des champs » (première ligne de données) ne peut pas être sélectionnée.



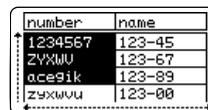
(Au bout d'une seconde environ)



2 Sélectionnez le premier enregistrement de la plage à insérer, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.
L'enregistrement sélectionné est mis en surbrillance.



3 Sélectionnez le dernier enregistrement de la plage à insérer, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.
La plage sélectionnée est mise en surbrillance.



Le contenu de la base de données sélectionnée s'affiche.



■ Effectuer des recherches dans la base de données

Lorsque vous sélectionnez un enregistrement de base de données à utiliser dans un modèle ou à ajouter sur une étiquette, vous pouvez rechercher des enregistrements contenant des caractères ou un numéro spécifiques.

La recherche se poursuit vers la droite après la première chaîne correspondante. La recherche dans les enregistrements de base de données s'effectue ensuite dans la même direction que l'ordre d'importation du type d'étiquette. La ligne de « nom des champs » est également incluse dans la recherche.

Les caractères de recherche possibles incluent les lettres en majuscules et minuscules (y compris les caractères accentués), les nombres et les symboles affichés sur la partie supérieure des touches.

- 1 Appuyez sur la touche **Base de données**, sélectionnez la base de données à utiliser, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**. Le premier enregistrement de la base de données sélectionnée s'affiche.

number	name
1A-B01	AA
1A-B02	AB
1A-B03	AC
1A-B04	AD

- 2 Saisissez le premier caractère (« B », par exemple) que vous souhaitez rechercher.
Exemple : Si vous saisissez « B », la recherche de chaînes de caractères contenant un « B » commencera à partir du premier champ.

Si une chaîne contenant le caractère « B » est trouvée, le curseur passera à cette donnée et le « B » sera mis en surbrillance.

« B » sera également stocké dans la mémoire interne.

Si aucune chaîne contenant le caractère « B » recherché n'est trouvée, le curseur conservera sa position actuelle, et le caractère « B » ne sera pas stocké dans la mémoire interne.

number	name
1A-B01	AA
1A-B02	AB
1A-B03	AC
1A-B04	AD

- 3 Saisissez le deuxième caractère (« R », par exemple) que vous souhaitez rechercher.

Ensuite, si vous saisissez « R », la recherche de chaînes de caractères contenant « BR » commencera à partir du champ suivant.

Si une chaîne contenant la lettre « BR » est trouvée, le curseur passera à cette donnée et le « BR » sera mis en surbrillance.

« BR » sera également stocké dans la mémoire interne.

name	type
AA	brother...
AB	brother...
AC	brother...
AD	brother...

- 4 Utilisez la même procédure pour poursuivre la recherche dans la base de données.



• Si le caractère que vous recherchez est présent dans plusieurs champs de la base de données, appuyez sur la touche **Base de données** pour passer au champ suivant contenant ce caractère. Le caractère est mis en surbrillance dans le champ.

• Appuyez sur la touche **Retour arrière** pour supprimer le dernier caractère de recherche saisi. Le curseur passera au champ contenant les caractères de recherche restants.

name	type
AA	brother...
AB	brother...
AC	brother...
AD	brother...

number	name
1A-B01	AA
1A-B02	AB
1A-B03	AC
1A-B04	AD

1

2

3

4

5

6

7

8

9

■ **Modification de la base de données**

- 1** Appuyez sur la touche **Base de données**, sélectionnez la base de données à modifier, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**. Vous pouvez également sélectionner la base de données à modifier en appuyant sur la touche **Fichier**, puis en sélectionnant « Modèles transférés » - « Imprimer depuis BdD » à l'aide de la touche ▲ ou ▼.

number	name
ABCDEFGHIH	123-45
ZYXWU	123-67
ace9ik	123-89
zyxwvu	123-00

Le premier enregistrement de la base de données sélectionnée s'affiche.

- 2** Sélectionnez la cellule à modifier à l'aide de la touche ▲ ou ▼. Maintenez ensuite la touche **OK** ou **Entrée** enfoncée.

number	name
ABCDEFGHIH	123-45
ZYXWU	123-67
ace9ik	123-89
zyxwvu	123-00

- 3** Saisissez le nouveau texte.

number	name
1234567	123-45
ZYXWU	123-67
ace9ik	123-89
zyxwvu	123-00

Appuyez sur la touche **Échap** pour annuler la modification du texte et revenir à l'écran précédent.

- Vous pouvez ajouter ou supprimer un saut de ligne.
- Chaque cellule peut contenir au maximum 7 lignes.

- 4** Appuyez sur la touche **OK**. Le nouveau texte est affiché.

number	name
1234567	123-45
ZYXWU	123-67
ace9ik	123-89
zyxwvu	123-00

Si vous ne souhaitez pas imprimer la base de données, appuyez sur la touche **OK**, puis sur la touche **Échap**. Les données modifiées seront enregistrées.

- 5** Appuyez une nouvelle fois sur la touche **OK**. L'enregistrement modifié est mis en surbrillance.

number	name
1234567	123-45
ZYXWU	123-67
ace9ik	123-89
zyxwvu	123-00

- 6** Lorsque la base de données a été transférée avec un modèle : Sélectionnez le dernier enregistrement de la plage à imprimer à l'aide de la touche ▲, ▼, ◀ ou ▶, puis appuyez sur la touche **Imprimer**, **OK** ou **Entrée** pour lancer l'impression.

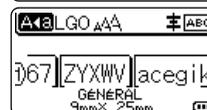
number	name
1234567	123-45
ZYXWU	123-67
ace9ik	123-89
zyxwvu	123-00

Lorsque la base de données a été transférée sans modèle : Sélectionnez le dernier enregistrement de la plage à insérer, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.

La plage sélectionnée est mise en surbrillance.

Le contenu de la base de données sélectionnée s'affiche.

number	name
1234567	123-45
ZYXWU	123-67
ace9ik	123-89
zyxwvu	123-00



- 7** Appuyez sur la touche **Imprimer**.

Suppression des données transférées

Utilisez les méthodes suivantes pour supprimer les données transférées.

Vous ne pouvez pas supprimer plusieurs éléments simultanément. Chaque élément doit être supprimé individuellement.

■ Suppression d'images de caractères définis par l'utilisateur

- Appuyez sur la touche **Symbole**, sélectionnez « Personnalisé » à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.
- Sélectionnez l'image de caractère défini par l'utilisateur à supprimer à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **Effacer**.
Le message « Supprimer ? » s'affiche.
- Appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.
L'image de caractère défini par l'utilisateur sélectionnée est supprimée et l'image suivante est sélectionnée.
Si nécessaire, supprimez le caractère suivant.

■ Suppression de modèles

- Appuyez sur la touche **Fichier**, sélectionnez « Modèles transférés » à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.
- Sélectionnez le modèle à supprimer à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.
- Sélectionnez « Supprimer » à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.
Le message « Supprimer ? » s'affiche.
- Appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.
Le modèle sélectionné est supprimé et le modèle suivant est sélectionné.
Si nécessaire, supprimez le modèle suivant.

■ Suppression d'une base de données

- 1** Appuyez sur la touche **Base de données**.

 - 2** Sélectionnez la base de données à supprimer à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **Effacer**.
Le message « Supprimer ? » s'affiche.

 - 3** Appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.
La base de données sélectionnée est supprimée et la base de données suivante est sélectionnée.
Si nécessaire, supprimez la base de données suivante.
-

Utilisation de P-touch Library

P-touch Library vous permet d'imprimer des modèles ou de gérer les modèles ainsi que d'autres données.

Lancement de P-touch Library

■ Sous Windows Vista®/Windows® 7/Windows Server® 2008/2008 R2

Depuis le bouton Démarrer, cliquez sur [Tous les programmes] - [Brother P-touch] - [P-touch Tools] - [P-touch Library 2.2].

■ Sous Windows® 8/Windows® 8.1/Windows Server® 2012

Cliquez sur [P-touch Library 2.2] sur l'écran [Applications].

La fenêtre principale s'affiche au lancement de P-touch Library.



1. Barre de menus

Donne accès à toutes les commandes disponibles, qui sont classées sous les différents titres de menu ([Fichier], [Edition], [Affichage], [Outils] et [Aide]) suivant leur fonction.

2. Barre d'outils

Donne accès aux commandes fréquemment utilisées.

3. Vue Dossiers

Affiche la liste des dossiers. Lorsque vous sélectionnez un dossier, les modèles ou autres données contenus dans ce dossier s'affichent dans la liste des modèles.

4. Liste des modèles

Affiche la liste des modèles ou des autres données du dossier sélectionné.

5. Aperçu

Affiche un aperçu des modèles ou des autres données sélectionnés dans la liste des modèles.

1

2

3

4

5

6

7

8

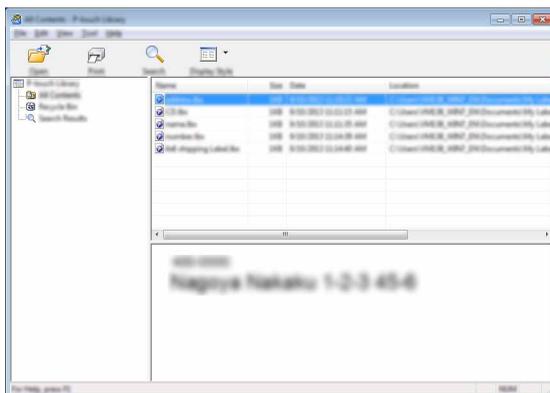
9

● Signification des icônes de la barre d'outils ●

Icône	Nom du bouton	Fonction
	Ouvrir	Ouvre le modèle sélectionné.
	Imprimer	Imprime le modèle d'étiquette sélectionné sur la P-touch.
	Rechercher	Permet de rechercher des modèles ou d'autres données enregistrés dans P-touch Library.
	Style d'affichage	Permet de modifier le style d'affichage des fichiers.

Ouverture et modification de modèles

Sélectionnez le modèle à ouvrir ou à modifier, puis cliquez sur [Ouvrir].

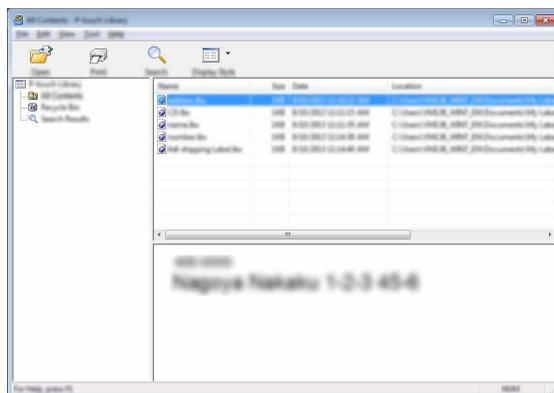


Le programme associé au modèle s'ouvre et vous permet de modifier le modèle.

⚠ Le programme qui est lancé dépend du type de fichier sélectionné. Par exemple, si vous sélectionnez le P-touch Template, c'est P-touch Editor qui se lance.

Impression de modèles

Sélectionnez le modèle à imprimer, puis cliquez sur [Imprimer].



Le modèle est imprimé sur la P-touch connectée.

Recherche de modèles ou d'autres données

Vous pouvez rechercher des modèles ou d'autres données enregistrés dans P-touch Library.

- 1 Cliquez sur [Rechercher].
La boîte de dialogue [Rechercher] s'affiche.



1

2

3

4

5

6

7

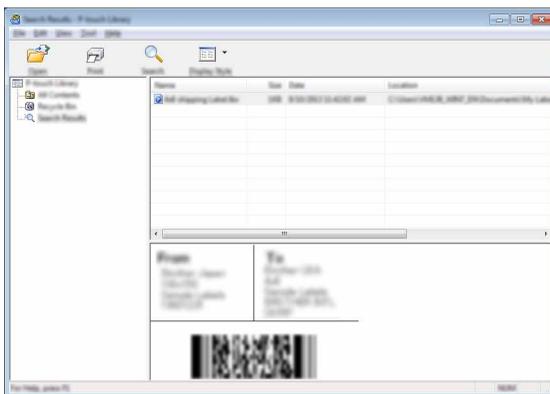
8

9

- 2** Spécifiez les critères de recherche.
Les critères de recherche disponibles sont présentés ci-dessous.

Paramètres	Détails
Paramètres multiples	Détermine le mode de recherche utilisé par le programme quand plusieurs critères sont spécifiés. Si vous sélectionnez [ET], le programme recherche les fichiers répondant à l'ensemble des critères spécifiés. Si vous sélectionnez [OU], le programme recherche les fichiers répondant à l'un des critères spécifiés, quel qu'il soit.
Nom	Permet de rechercher un modèle ou d'autres données en spécifiant le nom du fichier.
Type	Permet de rechercher un modèle ou d'autres données en spécifiant le type du fichier.
Taille	Permet de rechercher un modèle ou d'autres données en spécifiant la taille du fichier.
Date	Permet de rechercher un modèle ou d'autres données en spécifiant la date du fichier.

- 3** Cliquez sur [Lancer la recherche].
La recherche commence.



- 4** Fermez la boîte de dialogue [Rechercher].
Vous pouvez vérifier les résultats de la recherche en cliquant sur [Résultats de la recherche] dans la vue Dossiers.



Vous pouvez enregistrer des modèles ou d'autres données dans P-touch Library en les faisant glisser et en les déposant dans le dossier [Tout le contenu] ou dans la liste des dossiers. Vous pouvez également procéder comme suit pour configurer P-touch Editor de telle sorte que l'enregistrement des modèles s'effectue automatiquement dans P-touch Library.

1. Dans le menu de P-touch Editor, sélectionnez [Outils] - [Options].
2. Dans la boîte de dialogue [Options], cliquez sur [Configuration de l'enregistrement] dans l'onglet [Options générales].
3. Déterminez le moment auquel procéder à l'enregistrement des modèles créés avec P-touch Editor, puis cliquez sur [OK].

RÉSEAU

Configuration des paramètres réseau

Vous devez commencer par configurer les paramètres réseau sans fil de votre P-touch pour qu'elle puisse communiquer avec votre réseau.

Vous pouvez utiliser la touche **Menu** pour sélectionner le type de réseau, configurer ou afficher les paramètres réseau, etc.

Pour une configuration détaillée, vous pouvez également utiliser [Paramètres de communication] dans l'Outil de paramétrage d'imprimante.

Consultez le Guide utilisateur - Réseau pour obtenir des informations sur les paramètres réseau.

Vous pouvez le télécharger depuis Brother Solutions Center (<http://solutions.brother.com/>).

1

2

3

4

5

6

7

8

9

RÉINITIALISATION ET ENTRETIEN

Réinitialisation de la P-touch

Vous pouvez réinitialiser la mémoire interne de votre P-touch si vous souhaitez effacer tous les fichiers d'étiquettes enregistrés ou si votre P-touch ne fonctionne pas bien.

Restauration de la valeur par défaut des données à l'aide du clavier de la P-touch

La réinitialisation de la P-touch effacera tous les paramètres de texte, de mise en forme et d'options, ainsi que les fichiers d'étiquettes stockés. Les paramètres de langue et d'unité seront également effacés.

■ Pour réinitialiser toutes les étiquettes et tous les paramètres personnalisés

Éteignez la P-touch. Maintenez les touches **Shift** et **Retour arrière** enfoncées. Tout en maintenant les touches **Shift** et **Retour arrière** enfoncées, appuyez une fois sur la touche **Alimentation**, puis relâchez les touches **Shift** et **Retour arrière**.

Relâchez la touche **Alimentation** en premier.

■ Pour réinitialiser les paramètres personnalisés

Éteignez la P-touch. Maintenez les touches **Shift** et **R** enfoncées. Tout en maintenant les touches **Shift** et **R** enfoncées, appuyez une fois sur la touche **Alimentation**, puis relâchez les touches **Shift** et **R**.

Relâchez la touche **Alimentation** en premier.

Réinitialisation des données à l'aide de la touche Menu

Appuyez sur la touche **Menu**, sélectionnez « Réinitialiser » à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**. Sélectionnez la méthode de réinitialisation à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche **OK** ou **Entrée**.

Valeur	Détails
Réinitialiser paramètres	Les données transférées (modèles, bases de données et caractères définis par l'utilisateur) et le contenu de la mémoire des fichiers ne sont PAS effacés. Les autres données sont effacées et les valeurs d'origine de tous les paramètres (à l'exception des paramètres Wi-Fi®) sont restaurées.
Effacer tout contenu	Les données transférées (modèles, bases de données et caractères définis par l'utilisateur) et le contenu de la mémoire des fichiers sont effacés. Les autres données ne sont PAS effacées et les paramètres ne sont PAS réinitialisés.
Paramètres par défaut	Les valeurs d'origine de l'ensemble des étiquettes, paramètres personnalisés et paramètres Wi-Fi sont restaurées.
Réinit. paramètres Wi-Fi	Les valeurs d'origine de tous les paramètres Wi-Fi sont restaurées.

Entretien

La P-touch doit être nettoyée régulièrement afin de préserver ses performances et sa durée de vie.

Vous devez toujours retirer les piles et débrancher l'adaptateur secteur avant de nettoyer la P-touch.

Nettoyage de l'unité principale

Essuyez toute poussière ou marque sur l'unité principale avec un chiffon doux et sec. Utilisez un tissu légèrement humidifié avec de l'eau pour retirer les marques tenaces.

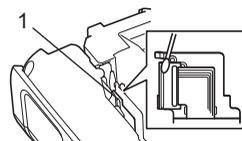
N'utilisez aucun diluant, benzène, alcool ou autre solvant organique. Ces produits pourraient en effet déformer le boîtier ou endommager l'aspect de votre P-touch.

Nettoyage de la tête d'impression

Des stries ou une mauvaise qualité d'impression des caractères indiquent généralement que la tête d'impression est sale. Nettoyez la tête d'impression à l'aide d'un coton-tige ou de la cassette de nettoyage de la tête d'impression en option (TZe-CL4).

1. Tête d'impression

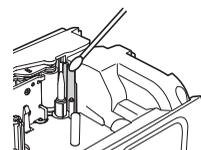
- Ne touchez pas la tête d'impression directement à mains nues.
- Reportez-vous aux instructions fournies avec la cassette de nettoyage de la tête d'impression pour savoir comment l'utiliser.



Nettoyage du coupe-ruban

De l'adhésif de ruban peut s'accumuler sur la lame du coupe-ruban après une utilisation répétée et émousser la lame, ce qui peut entraîner un bourrage du ruban.

- Environ une fois par an, nettoyez la lame du coupe-ruban en utilisant un coton-tige légèrement humidifié avec de l'alcool isopropylique (alcool à friction).
- Ne touchez pas la lame du coupe-ruban à mains nues.



1

2

3

4

5

6

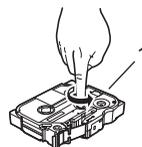
7

8

9

Que faire quand...

Problème	Solution
L'écran « se bloque » ou la P-touch ne fonctionne pas normalement.	Consultez la section « Réinitialisation de la P-touch » à la page 48 et réinitialisez la mémoire interne pour rétablir les paramètres d'origine. Si la réinitialisation de la P-touch ne résout pas le problème, débranchez l'adaptateur secteur et retirez les piles pendant plus de dix minutes.
L'écran reste blanc après la mise sous tension.	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez que les piles sont bien installées et que l'adaptateur secteur (fourni), exclusivement conçu pour la P-touch, est bien branché. • Vérifiez que la batterie Li-ion rechargeable est complètement rechargée.
Les messages de l'écran LCD s'affichent dans une langue étrangère.	Consultez le Guide d'installation rapide pour sélectionner votre langue.
L'étiquette ne s'imprime pas après avoir appuyé sur la touche Imprimer.	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez que le texte a bien été saisi, que la cassette à ruban est correctement installée et qu'il reste suffisamment de ruban. • Si le ruban est courbé, coupez la portion courbée et faites passer le ruban par la fente de sortie du ruban. • Si le ruban est coincé, retirez la cassette à ruban et tirez le ruban coincé, puis coupez-le. Vérifiez que l'extrémité du ruban passe par le guide-ruban et réinstallez la cassette à ruban.
L'étiquette ne s'imprime pas correctement.	<ul style="list-style-type: none"> • Retirez la cassette à ruban et réinstallez-la en appuyant fermement jusqu'à entendre un clic. • Si la tête d'impression est sale, nettoyez-la à l'aide d'un coton-tige ou de la cassette de nettoyage de la tête d'impression en option (TZe-CL4).
Le ruban encreur est séparé du rouleau encreur.	<p>Si le ruban encreur est cassé, remplacez la cassette à ruban. Sinon, ne coupez pas le ruban et retirez la cassette, puis enroulez le ruban encreur desserré sur la bobine comme indiqué dans l'illustration.</p> <p>1. Bobine</p>
La P-touch s'arrête lors de l'impression d'une étiquette.	<ul style="list-style-type: none"> • Remplacez la cassette à ruban lorsque le ruban rayé apparaît, car cela indique que vous avez atteint l'extrémité du ruban. • Remplacez toutes les piles ou branchez l'adaptateur secteur directement sur la P-touch.
L'étiquette ne se coupe pas automatiquement.	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez le paramètre Option Coupe. Pour obtenir des informations détaillées, consultez la section « Options de coupe du ruban » à la page 9. <p>Vous pouvez également appuyer sur la touche Avancer & Couper pour faire avancer le ruban et le couper.</p>
Bourrage du ruban impossible à éliminer malgré la mise en application des procédures de dépannage.	Veillez contacter le service clientèle de Brother.



Problème	Solution
<p>Lors de l'impression de plusieurs copies d'une étiquette, un message s'affiche pour vous inviter à confirmer si vous voulez que chaque étiquette soit coupée après impression.</p>	<p>Ce message s'affiche car les étiquettes coupées ne doivent pas rester dans la fente de sortie du ruban. Pour désactiver l'affichage du message, appuyez sur la touche Menu, sélectionnez « Pause découpe » à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche OK ou Entrée.</p>
<p>Je ne connais pas le numéro de version du microprogramme de la P-touch.</p>	<p>Procédez comme suit pour vérifier le numéro de version et autres informations relatives au microprogramme. Appuyez sur la touche Menu, sélectionnez « Infos version » à l'aide de la touche ▲ ou ▼, puis appuyez sur la touche OK ou Entrée.</p>
<p>Les codes-barres imprimés sont illisibles.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Imprimez les étiquettes de façon à aligner les codes-barres avec la tête d'impression, comme illustré ci-dessous. <div data-bbox="524 544 841 774" style="text-align: center;"> <p>1. Tête d'impression 2. Code-barres 3. Orientation de l'impression</p> </div> <ul style="list-style-type: none"> • Essayez avec un autre lecteur. • Nous conseillons d'imprimer les codes-barres avec [Standard] sélectionné dans les options de [Qualité]. (Windows Vista®/Windows Server® 2008) Pour afficher les options de [Qualité], ouvrez les propriétés de l'imprimante. Pour ce faire, cliquez sur - [Panneau de configuration] - [Matériel et audio] - [Imprimantes], cliquez avec le bouton droit sur l'imprimante dont vous souhaitez modifier les paramètres, puis cliquez sur [Options d'impression]. (Windows® 7/Windows Server® 2008 R2) Pour afficher les options de [Qualité], ouvrez les propriétés de l'imprimante. Pour ce faire, cliquez sur - [Périphériques et imprimantes], cliquez avec le bouton droit sur l'imprimante dont vous souhaitez modifier les paramètres, puis cliquez sur [Options d'impression]. (Windows® 8/Windows® 8.1/Windows Server® 2012) Pour afficher les options de [Qualité], ouvrez les propriétés de l'imprimante. Pour ce faire, cliquez sur [Panneau de configuration] sur l'écran [Applications] - [Matériel et audio] - [Périphériques et imprimantes], cliquez avec le bouton droit sur l'imprimante dont vous souhaitez modifier les paramètres, puis cliquez sur [Options d'impression].
<p>Je souhaite vérifier que j'utilise bien la dernière version du logiciel.</p>	<p>Utilisez le logiciel P-touch Update Software du CD-ROM fourni pour vérifier que vous utilisez bien la dernière version du logiciel. Consultez le Guide de référence rapide pour obtenir des informations détaillées sur le logiciel P-touch Update Software.</p>

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Messages d'erreur

Lorsqu'un message d'erreur apparaît à l'écran, suivez les instructions ci-dessous.

Message	Cause/Solution
Adaptateur incorrect connecté !	Un adaptateur secteur incompatible est connecté. Utilisez un adaptateur secteur approprié.
Batterie faible !	Les piles installées commencent à faiblir.
Remplacer batterie !	Les piles installées sont presque déchargées.
Recharger batterie Li-ion !	Le niveau de la batterie est faible. Rechargez la batterie au lithium-ion.
Li-ion endom Utiliser autre src alim!	La batterie Li-ion est endommagée. Veuillez utiliser un adaptateur secteur, des piles alcalines AA (LR6) ou des piles Ni-MH (HR6) rechargeables.
Refroid unité Att. XX min avant redémar!	Erreur due à une température élevée. Patientez le temps indiqué dans le message, puis réessayez.
Err. de coupe !	Le coupe-ruban était fermé lorsque vous avez essayé d'imprimer ou de faire avancer le ruban. Éteignez la P-touch, puis rallumez-la avant de continuer. Si le ruban est entortillé dans le coupe-ruban, retirez le ruban.
Insérer cassette !	Aucune cassette à ruban n'est installée lorsque vous essayez d'imprimer ou de prévisualiser une étiquette, ou encore de faire avancer le ruban. Installez une cassette à ruban avant de continuer.
Texte plein !	Le nombre maximum de caractères a déjà été saisi. Modifiez le texte en réduisant le nombre de caractères.
Pas de texte !	Aucun texte, symbole ou code-barres n'est saisi lorsque vous essayez d'imprimer ou de prévisualiser une étiquette. Saisissez des données avant de continuer.
Valeur incorrecte !	La valeur saisie pour la longueur du ruban, les copies multiples ou la fonction de numérotation est incorrecte. Saisissez une valeur valide pour ce paramètre.
Cassette changée !	La cassette à ruban sélectionnée pour l'impression ne correspond pas à celle installée dans la P-touch.
Limite de ligne! Max 7 lignes	Le nombre maximum de lignes a déjà été saisi. Limitez le nombre de lignes à sept.
Largeur de bande Max 5 lignes	Il y a déjà plus de cinq lignes de texte de saisies lorsque vous appuyez sur la touche Imprimer ou Aperçu avec un ruban de 18 mm. Limitez le nombre de lignes à cinq ou utilisez une cassette à ruban plus grande.
Largeur de bande Max 3 lignes	Il y a déjà plus de trois lignes de texte de saisies lorsque vous appuyez sur la touche Imprimer ou Aperçu avec un ruban de 12 mm. Limitez le nombre de lignes à trois ou utilisez une cassette à ruban plus grande.
Largeur de bande Max 2 lignes	Il y a déjà plus de deux lignes de texte de saisies lorsque vous appuyez sur la touche Imprimer ou Aperçu avec un ruban de 9 mm ou de 6 mm. Limitez le nombre de lignes à deux ou utilisez une cassette à ruban plus grande.

Message	Cause/Solution
Largeur de bande Max 1 ligne	Il y a déjà plus d'une ligne de texte de saisie lorsque vous appuyez sur la touche Imprimer ou Aperçu avec un ruban de 3,5 mm. Limitez le nombre de lignes à une ou utilisez une cassette à ruban plus grande.
Limite de longueur ! Max 99 blocs	Le nombre maximum de blocs a été dépassé. Limitez le nombre de blocs à 99.
Limite de longueur !	La longueur de l'étiquette à imprimer à partir du texte saisi dépasse 1 m. Modifiez le texte pour que la longueur de l'étiquette soit inférieure à 1 m.
Insérer cassette de 24mm !	Aucune cassette à ruban de 24 mm n'est installée alors qu'un modèle ou des mises en page de blocs pour ruban de 24 mm sont sélectionnés. Installez une cassette à ruban de 24 mm.
Insérer cassette de 18mm !	Aucune cassette à ruban de 18 mm n'est installée alors qu'un modèle ou des mises en page de blocs pour ruban de 18 mm sont sélectionnés. Installez une cassette à ruban de 18 mm.
Insérer cassette de 12mm !	Aucune cassette à ruban de 12 mm n'est installée alors qu'un modèle ou des mises en page de blocs pour ruban de 12 mm sont sélectionnés. Installez une cassette à ruban de 12 mm.
Insérer cassette de 9mm !	Aucune cassette à ruban de 9 mm n'est installée alors qu'un modèle ou des mises en page de blocs pour ruban de 9 mm sont sélectionnés. Installez une cassette à ruban de 9 mm.
Insérer cassette de 6mm !	Aucune cassette à ruban de 6 mm n'est installée alors qu'un modèle ou des mises en page de blocs pour ruban de 6 mm sont sélectionnés. Installez une cassette à ruban de 6 mm.
Insérer cassette de 3,5mm !	Aucune cassette à ruban de 3,5 mm n'est installée alors qu'un modèle ou des mises en page de blocs pour ruban de 3,5 mm sont sélectionnés. Installez une cassette à ruban de 3,5 mm.
Insérer cassette tube HS 23,6mm !	Aucun tube thermorétractable de 23,6 mm n'est installé alors qu'un modèle pour tube thermorétractable de 23,6 mm est sélectionné. Installez un tube thermorétractable de 23,6 mm.
Insérer cassette tube HS 17,7mm !	Aucun tube thermorétractable de 17,7 mm n'est installé alors qu'un modèle pour tube thermorétractable de 17,7 mm est sélectionné. Installez un tube thermorétractable de 17,7 mm.
Insérer cassette tube HS 11,7mm !	Aucun tube thermorétractable de 11,7 mm n'est installé alors qu'un modèle pour tube thermorétractable de 11,7 mm est sélectionné. Installez un tube thermorétractable de 11,7 mm.
Insérer cassette tube HS 8,8mm !	Aucun tube thermorétractable de 8,8 mm n'est installé alors qu'un modèle pour tube thermorétractable de 8,8 mm est sélectionné. Installez un tube thermorétractable de 8,8 mm.
Insérer cassette tube HS 5,8mm !	Aucun tube thermorétractable de 5,8 mm n'est installé alors qu'un modèle pour tube thermorétractable de 5,8 mm est sélectionné. Installez un tube thermorétractable de 5,8 mm.
Texte trop long !	La longueur de l'étiquette à imprimer à partir du texte saisi est supérieure au paramètre de longueur défini. Modifiez le texte afin de l'adapter à la longueur définie ou modifiez le paramètre de longueur.

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Message	Cause/Solution
Mémoire pleine !	Il n'y a pas suffisamment de mémoire interne de disponible lorsque vous essayez d'enregistrer un fichier d'étiquettes. Supprimez les fichiers qui ne sont pas nécessaires afin d'augmenter la mémoire disponible pour le nouveau fichier d'étiquettes.
Contrôler # des chiffres entrés !	Le nombre de chiffres saisis dans les données de codes-barres ne correspond pas au nombre de chiffres défini dans les paramètres des codes-barres. Saisissez un nombre de chiffres correct.
Entrer A, B, C ou D au début ou à la fin !	Les données de codes-barres saisies ne contiennent pas le code de démarrage/arrêt exigé (A, B, C ou D requis au début et à la fin des données de codes-barres pour le protocole CODABAR). Saisissez correctement les données de codes-barres.
Maximum de 5 codes barre / étiquette !	Il y a déjà cinq codes-barres de saisis dans les données de texte lorsque vous essayez d'insérer un nouveau code-barres. Vous pouvez utiliser au maximum cinq codes-barres dans chaque étiquette. Vous pouvez saisir jusqu'à deux codes-barres lorsque ☐☐ : ☐☐ est sélectionné dans la mise en page drapeau.
Texte trop grand !	La taille du texte est trop importante. Sélectionnez une option de taille différente.
Erreur système XX !	Veillez contacter le service clientèle de Brother.
Sélectionnez une autre option de coupe!	La longueur du ruban définie à l'aide du paramètre de longueur de ruban est inférieure à la longueur totale des marges de gauche et de droite appliquées pour l'option de coupe « Grnde marge ». Vous devez sélectionner une autre option de coupe.
Fermez le capot !	Le capot arrière est ouvert. Fermez le capot lors de l'impression.
Ruban installé non compatible avec appareil !	Un ruban incompatible avec la P-touch a été installé. Utilisez un ruban compatible.
Limite longueur ! Max 297 lignes par étiquette	Dépasse la valeur maximale. Vous pouvez saisir jusqu'à 297 lignes dans l'ensemble de la page et des blocs.
Fonction bloc non autorisée!	Dans ce paramètre, vous ne pouvez ni ajouter ni supprimer de blocs.
Limite de ligne! Max 3 lignes	La mise en page BLOC RACCORDEMENT permet d'imprimer jusqu'à trois lignes par bloc.
Cette fonction requiert ruban 9mm ou + large!	La mise en page BLOC RACCORDEMENT doit utiliser des cassettes à ruban de 9 mm ou plus.
Type séquence doit être Aucune pendant édition!	Le texte ne peut pas être modifié lorsque vous définissez Type séquence dans BLOC RACCORDEMENT sur Horizontale ou Latérale.
Aucune Bdd trouvée !	Vous avez appuyé sur la touche Base de données de la P-touch alors qu'aucun fichier de base de données n'était enregistré dans la P-touch.
Aucune donnée !	Vous avez essayé d'ouvrir un fichier de base de données ne contenant aucune donnée.

Message	Cause/Solution
Err code-barres!	Vous avez essayé d'imprimer des étiquettes de codes-barres depuis une base de données. La P-touch affiche ce message lorsque la plage de base de données sélectionnée inclut des caractères/nombres non pris en charge par le protocole de code-barres.
Mémoire pleine ! Réduire taille fichier	La taille totale des données dépasse la capacité de la mémoire flash intégrée après modification d'enregistrements de base de données.
Impression haute rés non gérée avec support !	Impossible d'imprimer des étiquettes en haute résolution lorsque des supports non pris en charge (ruban textile, tube thermorétractable, etc.) sont installés dans la P-touch.

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Spécifications

Unité principale

Élément	Spécification
Affichage	
Affichage de caractères	2 lignes de 15 caractères et zone de guidage (128 x 64 points)
Contraste de l'écran	5 niveaux (+2, +1, 0, -1, -2)
Impression	
Méthode d'impression	Transfert thermique
Tête d'impression	128 points/180 ppp Mode haute résolution : 180 × 360 ppp maximum (avec connexion à un ordinateur) *1
Hauteur d'impression	18,0 mm max. (avec un ruban de 24 mm) *2
Vitesse d'impression	Adaptateur secteur : 30 mm/s maximum Piles : 20 mm/s maximum La vitesse d'impression réelle dépend des conditions.
Cassette à ruban/pour tube	Cassette à ruban TZe Brother (largeurs de 3,5 mm, 6 mm, 9 mm, 12 mm, 18 mm et 24 mm) Cassette pour tube HSe Brother (largeurs de 5,8 mm, 8,8 mm, 11,7 mm, 17,7 mm et 23,6 mm)
Nombre de lignes	Ruban de 24 mm : 1 à 7 lignes ; Ruban de 18 mm : 1 à 5 lignes ; Ruban de 12 mm : 1 à 3 lignes ; Ruban de 9 mm : 1 à 2 lignes ; Ruban de 6 mm : 1 à 2 lignes ; Ruban de 3,5 mm : 1 ligne
Mémoire (fichiers locaux)	
Taille de la mémoire tampon	18 297 caractères maximum
Stockage des fichiers	99 fichiers maximum
Mémoire (transférée)	
Stockage des fichiers	Au maximum 99 modèles, bases de données et images chacun (6 Mo au total)
Alimentation	
Alimentation	Six piles alcalines « AA » (LR6) *3, six piles « AA » Ni-MH rechargeables (HR6) *3, *4, batterie Li-ion (BA-E001), adaptateur secteur (AD-E001).
Mise hors tension automatique	Six piles alcalines « AA » (LR6)/six piles rechargeables Ni-MH « AA » (HR6) : 20 min Batterie Li-ion (BA-E001) : 30 min Adaptateur secteur (AD-E001) : 60 min (Utilisez la touche Menu pour modifier le paramètre de mise hors tension automatique pour la batterie Li-ion ou l'adaptateur secteur.)
Interface	
USB	Version 2.0 (pleine vitesse) (mini-B, périphérique)
LAN sans fil	IEEE802.11b/g/n (Mode Infrastructure/mode Ad-hoc)

Élément	Spécification
Taille	
Dimensions	Environ 125,8 (L) x 249,9 (P) x 94,1 mm (H)
Poids	Environ 1 048 g (sans cassette à ruban ni piles)
Autre	
Température de fonctionnement/ humidité	10 à 35 °C/20 à 80 % d'humidité (sans condensation) Température de bulbe humide maximale : 27 °C

*1 Le mode haute résolution ne peut pas être utilisé avec du ruban textile et du tube thermorétractable.

*2 La taille réelle des caractères peut être inférieure à la hauteur d'impression maximale.

*3 Non incluses.

*4 Visitez le site <http://solutions.brother.com/> pour obtenir des informations récentes sur les piles recommandées.

Protocoles et fonctions de sécurité pris en charge

Interface	Sans fil	IEEE 802.11b/g/n (Mode Infrastructure) IEEE 802.11b (Mode Ad-hoc)
Réseau (commun)	Protocole (IPv4)	ARP, RARP, BOOTP, DHCP, APIPA (IP automatique), mDNS WINS, résolution de noms NetBIOS, DNS Resolver, LPR/LPD, Custom Raw Port/Port 9100, serveur FTP, client et serveur TFTP, ICMP, répondeur LLMNR, SNMPv1/v2c
	Protocole (IPv6)	NDP, RA, DNS Resolver, LPR/LPD, mDNS Custom Raw Port/Port 9100, serveur FTP, SNMPv1, client et serveur TFTP, ICMP, répondeur LLMNR, SNMPv1/v2c
Réseau (sécurité)	Sans fil	SSID (32 caractères), WEP 64/128 bits, WPA2-PSK (AES), LEAP, EAP-FAST, PEAP, EAP-TLS, EAP-TTLS

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Caractères accentués

Caractère	Caractères accentués	Caractère	Caractères accentués
a	á à â ä æ ã ạ ǎ ǎ ǎ	n	ñ ñ ń ņ
A	Á Â Ã Ä Å Æ Ā Ą Ą Ą Ą	N	Ñ Ñ Ǻ Ǻ
c	ç ċ ċ	o	ó ò ô ø ö õ œ ö
C	Ç Ć Ć	O	Ó Ò Ô Ø Ö Ö Œ Ó
d	d' ð đ	r	ř ř Ț
D	Ď Ď	R	Ř Ř Ț
e	é è ê ë ę ǽ é ē	s	š š š š ß
E	É È Ê Ë Ę Ě É Ē	S	Š Š Š Š ß
g	ǵ ǵ	t	ť Ț Ț
G	Ǵ Ǵ	T	Ť Ť Ț
i	í î ï ï ï ï ï	u	ú ù û ü ı ú ũ ú
I	Í Î Ï Ï Ï Ï Ï	U	Ú Ù Û Ü ı Ú Ũ Ú Ú
k	ķ	y	ý ŷ
K	Ķ	Y	Ý ŷ
l	ł ł ł ł	z	ž ž ž
L	Ł Ł Ł Ł	Z	Ž Ž Ž

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Attributs des caractères

Attribut	Valeur	Résultat	Valeur	Résultat
Police	LGO (Letter Gothic)	ABCabc	CAL (Calgary)	<i>ABCabc</i>
	HEL (Helsinki)	ABCabc	BEL (Belgium)	ABCabc
	BRU (Brussels)	ABCabc	ATL (Atlanta)	ABCabc
	US	ABCabc	ADM (Adams)	ABCabc
	LA (Los Angeles)	ABCabc	BRN (Brunei)	ABCabc
	SGO (San Diego)	ABCabc	SOF (Sofia)	ABCabc
	FLO (Florida)	ABCabc	GER (Germany)	<i>ABCabc</i>
Taille	Auto	Quand le mode Auto est sélectionné, le texte est automatiquement adapté afin de pouvoir être imprimé dans la plus grande taille possible pour chaque largeur de ruban.	18 pt	ABCabc
	48 pt	ABCabc	12 pt	ABCabc
	42 pt	ABCabc	9 pt	ABCabc 99jjyy
	36 pt	ABCabc	6 pt	ABCabc 99jjyy
	24 pt	ABCabc		

Attribut	Valeur	Résultat	Valeur	Résultat
Largeur	x 2	ABCabc	x 2/3	ABCabc
	x 3/2	ABCabc	x 1/2	ABCabc
	x 1	ABCabc		
Style	Normal	ABCabc	Italiq (Italique)	<i>ABCabc</i>
	Gras	ABCabc	I+Gras (Italique gras)	<i>ABCabc</i>
	Cont. (Contour)	ABCabc	I+Cont (Contour italique)	<i>ABCabc</i>
	Ombre (Ombre)	ABCabc	I+Omb (Ombre italique)	<i>ABCabc</i>
	Solid (Plein)	ABCabc	I+Solid (Italique plein)	<i>ABCabc</i>
Ligne	OFF	ABCabc	Soulig (Souligné)	<u>ABCabc</u>
	Barré	ABCabc		
Aligner (Alignement)	Gau.	ABCabc	Droite	ABCabc
	Centre	ABCabc	Justif (Justifier)	A B C a b c



• La taille de police réellement imprimée dépend de la largeur du ruban, du nombre de caractères et du nombre de lignes saisies. Une fois que les caractères ont atteint une taille minimum, la police sélectionnée passe par défaut à une police personnalisée basée sur le style Helsinki. Cela permet d'imprimer des étiquettes avec la plus petite taille de texte possible sur des étiquettes étroites ou multi-lignes.

• Tout le texte en 6 points est imprimé avec la police Helsinki, sauf dans le paramètre par défaut.

Cadres

Attribut	Valeur	Résultat	Valeur	Résultat								
Cadre	OFF	ABCabc	4	ABCabc								
	1	ABCabc	5	ABCabc								
	2	ABCabc	6	ABCabc								
	3	ABCabc	7	<table border="1"> <tr> <td>ABC</td> <td>abc</td> <td>ABC</td> </tr> <tr> <td>ABC</td> <td>abc</td> <td>ABC</td> </tr> <tr> <td>ABC</td> <td>abc</td> <td>ABC</td> </tr> </table>	ABC							
ABC	abc	ABC										
ABC	abc	ABC										
ABC	abc	ABC										

Codes-barres

Tableau des paramètres de codes-barres

Attribut	Valeur
Protocole	CODE39, CODE128, EAN-8, EAN-13, GS1-128 (UCC/EAN-128), UPC-A, UPC-E, I-2/5 (ITF), CODABAR
Largeur	Petit
	Grand
Sous# (caractères imprimés sous le code-barres)	Activé
	Désactivé
Chif.Cont (chiffre de contrôle)	Désactivé
	Activé (uniquement disponible pour les protocoles CODE39, I-2/5 et CODABAR)

Liste des caractères spéciaux

CODE39

Caractère spécial
-
.
(ESPACE)
\$
/
+
%

CODABAR

Caractère spécial
-
\$
:
/
+

CODE128, GS1-128 (UCC/EAN-128)

Caractère spécial	Caractère spécial	Caractère spécial
(ESPACE)	\	DC3
!]	DC4
"	^	NAK
#	_	SYN
\$	NUL	ETB
%	.	CAN
&	SOH	EM
'	STX	SUB
(ETX	ESC
)	EOT	{
*	ENQ	FS
+	ACK	
,	BEL	GS
-	BS	}
.	HT	RS
/	LF	~
:	VT	US
;	FF	DEL
<	CR	FNC3
=	SO	FNC2
>	SI	FNC4
?	DLE	FNC1
@	DC1	
[DC2	

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Remarques sur l'utilisation de P-touch Transfer Manager (Windows®)

Certaines fonctions de P-touch Editor 5.1 n'étant pas disponibles avec la P-touch, gardez les points suivants à l'esprit lorsque vous utilisez P-touch Editor 5.1 pour créer des modèles. Vous pouvez afficher un aperçu du modèle imprimé avant de transférer le modèle créé sur la P-touch. Consultez la section « Transfert du modèle d'étiquette sur P-touch Transfer Manager » à la page 26 pour obtenir des informations détaillées.

Remarques sur la création de modèles

- La P-touch est chargée avec 14 polices. Une partie du texte du modèle transféré sur la P-touch sera imprimé avec des polices et des tailles de caractères similaires, chargées dans la P-touch. L'étiquette imprimée peut donc différer de l'image du modèle créé dans P-touch Editor.
- En fonction du paramètre d'objet texte, la taille des caractères peut être réduite automatiquement ou une partie du texte peut ne pas être imprimée. Dans ce cas, modifiez le paramètre d'objet texte.
- Bien que P-touch Editor permette d'appliquer des styles de caractères à des caractères individuels, avec la P-touch, les styles ne peuvent être appliqués qu'à un bloc de texte. Certains styles de caractères ne sont en outre pas disponibles sur la P-touch.
- Vous ne pouvez pas transférer les champs de numérotation spécifiés avec P-touch Editor.
- Les arrière-plans spécifiés avec P-touch Editor ne sont pas compatibles avec la P-touch.
- Les objets de date et heure utilisant le paramètre « A l'impression » sur P-touch Editor ne seront pas imprimés.
- Vous ne pouvez pas transférer les mises en page P-touch Editor utilisant la fonction d'impression partagée (qui agrandit l'étiquette et l'imprime sur plusieurs étiquettes).
- La P-touch ne lit que les sept premières lignes de texte saisies dans un champ de base de données.
- Les champs qui s'étendent au-delà de la zone d'impression peuvent ne pas s'imprimer complètement.

Remarques sur le transfert de modèles

- L'étiquette imprimée peut différer de l'image qui s'affiche dans la zone d'aperçu de P-touch Transfer Manager.
- Si un code-barres non chargé sur la P-touch est transféré sur cette dernière, le code-barres sera converti en image s'il s'agit d'un code-barres 2D. Vous ne pouvez pas modifier l'image du code-barres converti. Si le code-barres est un code-barres 1D contenant un protocole de code-barres non compatible avec la P-touch, une erreur se produit et le modèle ne peut pas être transféré.
- Tous les objets transférés ne pouvant pas être modifiés par la P-touch sont convertis en images.
- Les objets regroupés seront convertis en une image bitmap individuelle. Vous ne pourrez en outre pas modifier les données de cette image avec le clavier de la P-touch.

Remarques sur le transfert de données autres que des modèles

- Si le nombre ou l'ordre des champs d'une base de données est modifié et que seule la base de données (fichier *.csv) est transférée pour la mise à jour, la base de données peut ne pas être correctement liée au modèle. La première ligne de données du fichier transféré doit en outre être reconnue par la P-touch en tant que « nom de champs ».
- Les logos, symboles et éléments graphiques téléchargés sur la P-touch seront automatiquement mis à l'échelle (jusqu'à 8 fois la taille) comme la police résidente ou tout symbole résident de la bibliothèque.

brother